

설치 안내서

AnyLink 7

TMAXSOFT

저작권 공지

Copyright 2023. TmaxSoft Co., Ltd. All Rights Reserved.

제한된 권리

이 소프트웨어(Tmax AnyLink®) 사용설명서의 내용과 프로그램은 저작권법과 국제 조약에 의해서 보호받고 있습니다. 사용설명서의 내용과 여기에 설명된 프로그램은 TmaxSoft Co., Ltd.와의 사용권 계약 하에서만 사용이 가능하며, 사용설명서는 사용권 계약의 범위 내에서만 배포 또는 복제할 수 있습니다. 이 사용설명서의 전부 또는 일부분을 TmaxSoft의 사전 서면 동의 없이 전자, 기계, 녹음 등의 수단을 사용하여 전송, 복제, 배포, 2차적 저작물작성 등의 행위를 하여서는 안 됩니다.

이 소프트웨어 사용설명서와 프로그램의 사용권 계약은 어떠한 경우에도 사용설명서 및 프로그램과 관련된 지적재산권(등록 여부를 불문)을 양도하는 것으로 해석되지 아니하며, 브랜드나 로고, 상표 등을 사용할 권한을 부여하지 않습니다. 사용설명서는 오로지 정보의 제공만을 목적으로 하고, 이로 인한 계약상의 직접적 또는 간접적 책임을 지지 아니하며, 사용설명서 상의 내용은 법적 또는 상업적인 특정한 조건을 만족시키는 것을 보장하지는 않습니다. 사용설명서의 내용은 제품의 업그레이드나 수정에 따라 그 내용이 예고 없이 변경될 수 있으며, 내용상의 오류가 없음을 보장하지 아니합니다.

상표 공지

Tmax AnyLink®는 TmaxSoft Co., Ltd.의 등록 상표입니다. 기타 모든 제품들과 회사 이름은 각각 해당 소유주의 상표로서 참조용으로만 사용됩니다.

오픈소스 소프트웨어 공지

본 제품의 일부 파일 또는 모듈은 다음의 라이선스를 준수합니다. : APACHE2.0, CDDL1.0, EDL1.0, OPEN SYMPHONY SOFTWARE1.1, TRILEAD-SSH2, Bouncy Castle, BSD, MIT, SIL OPEN FONT1.1

관련 상세한 정보는 제품의 다음의 디렉터리에 기재된 사항을 참고해 주십시오. : `#{AnyLink_HOME}\AnyLink-licenses`

안내서 이력

제품 버전	안내서 버전	발행일	비고
AnyLink 7	3.1.1	2023-03-13	-
AnyLink 7	2.1.4	2019-08-23	-
AnyLink 7	2.1.1	2017-03-24	-

목차

1. AnyLink 소개	1
1.1. 개요	1
1.2. 구성	1
2. 설치 전 준비사항	4
2.1. 개요	4
2.2. 설치 전 준비사항	5
2.3. 시스템 요구사항	5
2.3.1. 서버	5
2.3.2. 스튜디오	6
2.3.3. 리모트 에이전트	7
2.4. 설치 순서	7
3. 서버 설치 및 제거	8
3.1. 설치	8
3.2. 설치 확인	15
3.2.1. 디렉터리 구조	15
3.2.2. 서버 기동	16
3.3. 제거	17
3.4. 제거 확인	18
4. 스튜디오 설치 및 제거	19
4.1. 설치	19
4.2. 설치 확인	23
4.2.1. 디렉터리 구조	23
4.2.2. 기동 확인	23
4.3. 제거	23
4.4. 제거 확인	25
5. 리모트 에이전트 설치 및 제거	26
5.1. Unix/Linux 환경에서 설치	26
5.1.1. 설치	26
5.1.2. 설치 확인	30
5.1.3. 제거	31
5.1.4. 제거 확인	31
5.2. Windows 환경에서 설치 및 제거	31
5.2.1. 설치	31
5.2.2. 설치 확인	36
5.2.3. 제거	36
5.2.4. 제거 확인	38

1. AnyLink 소개

본 장에서는 AnyLink에 대한 개념적 이해를 목적으로 하며 구성 개요 및 주요 특징에 대해서 설명한다.

1.1. 개요

엔터프라이즈 환경에서 시스템 상호 간에 연계 필요성이 높아지고 표준화되지 않은 Peer-to-Peer 방식으로 구축함으로써 점점 복잡해지는 인터페이스를 통합적이고 표준화된 방식으로 관리하기 위해 인터페이스 시스템을 구축하게 된다.

다음은 대표적인 인터페이스 시스템이다.

- 엔터프라이즈 애플리케이션 연계 시스템(EAI, Enterprise Application Integration)
- 엔터프라이즈 서비스 버스 시스템(ESB, Enterprise Service Bus)
- 멀티채널 인터페이스 시스템(MCI, Multi-Channel Interface)
- 대외채널 시스템(FEP, Front End Processor)

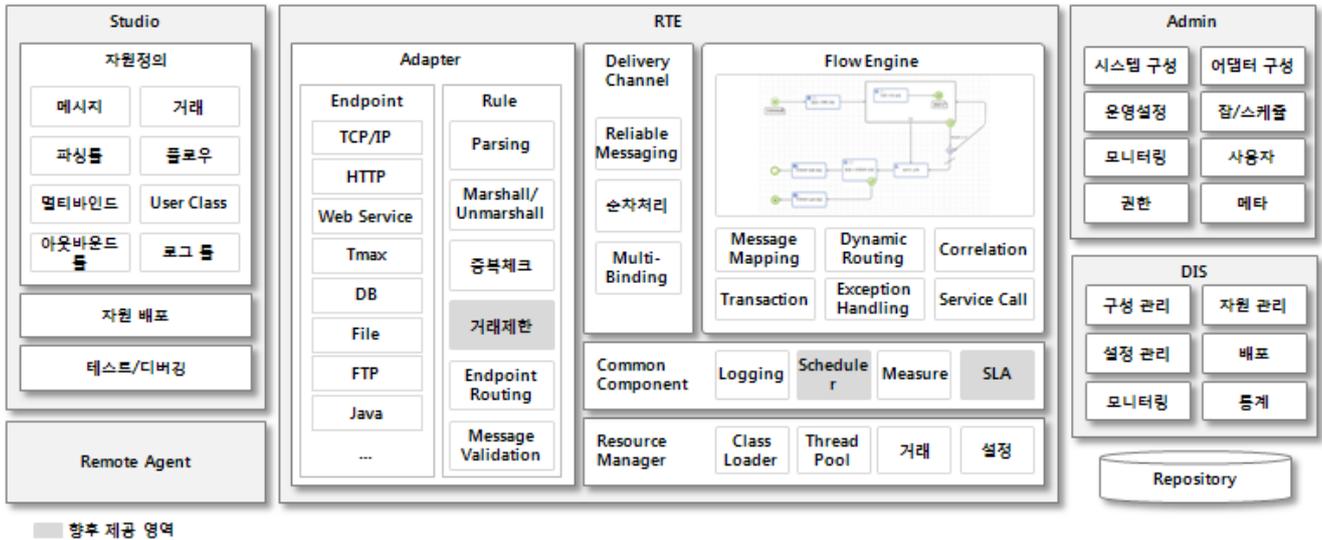
인터페이스 시스템은 공통기능과 유사한 특성을 갖고 있지만 소프트웨어 시장에서는 이들이 기반으로 하는 솔루션들이 연계 영역별 특성에 맞게 특화되어 제작되고 공급되어 왔다. 시스템이 다양화되고 복잡해지면서 연계 특성에 따라 다른 벤더의 솔루션 기반으로 개별적인 개발/운영 방식을 구축한 시스템에서 통합이나 표준화 문제가 발생하게 되었다.

AnyLink는 이러한 문제점을 해결하기 위해 엔터프라이즈 시스템의 인터페이스들을 단일 아키텍처로 가상화하고, 대내외에서 발생하는 다양한 대용량 데이터를 신속하게 처리하고 전달하는 **채널 인터페이스 백본**으로 설계되었다.

또한 다양한 인터페이스 시스템을 연계 특성에 맞게 구성할 수 있도록 플랫폼으로 제공하며, 모든 시스템들이 통합적으로 개발되고 운영될 수 있도록 통합 개발/운영 환경을 제공한다. 대규모 비즈니스 환경에서 신속한 인터페이스 통합 및 확장, 채널의 다변화를 안정적으로 수용할 수 있는 클라우드 인프라를 기반으로 하는 **클라우드 플랫폼**으로 제공된다.

1.2. 구성

AnyLink는 스튜디오(Studio), 리모트 에이전트(Remote Agent), 런타임 엔진(RTE), WebAdmin, 데이터 통합 서버(DIS)로 구성된다.



AnyLink 구성도

• 스튜디오(Studio)

통합개발환경(IDE)으로 거래와 관련 자원들을 정의할 수 있는 Eclipse 기반의 톨로 거래, 메시지, 메시지 맵핑, 파싱, 플로우, 아웃바운드 룰, 유저 클래스(User Class)를 정의할 수 있는 환경을 제공한다. Studio를 통해 정의된 자원들을 DIS에 저장한 후 RTE에 배포하게 되며, DIS에 저장된 자원을 다운로드 받아 개발을 진행할 수 있다.

• 리모트 에이전트(Remote Agent)

원격지에서의 거래 송수신 처리를 하기 위해서는 원격지 서버의 리모트 에이전트를 통해 처리할 수 있다. 리모트 에이전트는 어댑터 엔드포인트 역할을 대신하여 인바운드/아웃바운드 메시지를 송수신하며 허브의 엔드포인트와 TCP Tunneling으로 메시지를 전달하거나 전달받는다.

• 런타임 엔진(RTE, Runtime Engine)

런타임 엔진은 리소스 매니저, 어댑터, 딜리버리 채널, 플로우 엔진으로 구성되어 있다.

구분	설명
리소스 매니저	런타임 환경의 공통 자원을 관리하며 클래스 로더, 스레드 풀, 거래 및 설정을 관리한다.
어댑터	메시지 송수신, 파싱, 마샬(Maschal)/언마샬(Unmaschal) 및 서비스를 호출한다.
딜리버리 채널	호출된 서비스의 위치를 찾아서 플로우, 아웃바운드 룰, 멀티바인딩을 실행하고 메시지를 전달하는 역할을 한다.
플로우 엔진	스튜디오에서 정의된 플로우 흐름과 조건에 따라 액티비티(Activity), 이벤트(Event), 게이트웨이(Gateway)를 순차 혹은 병렬로 실행한다.

• WebAdmin

WebAdmin은 운영관리 톨로 시스템 구성관리, 운영설정, 모니터링, 사용자/권한관리를 한다.

구분	설명
시스템 구성관리	<p>여러 개의 업무시스템을 정의와 관리를 허용하며, 업무시스템은 싱글 서버 클러스터나 싱글 서버로 구성될 수 있다.</p> <p>원격 망에서의 연계를 위한 리모트 에이전트(Remote Agent)도 업무시스템에 추가될 수 있다. 각 업무 시스템마다 어댑터를 정의하고 스튜디오에서 정의한 거래를 맵핑하여 거래 요청 메시지가 왔을 때 거래를 식별하고 처리되도록 한다.</p>
운영설정	RTE 설정, 거래제한, SLA 설정, 로깅설정, 잡/스케줄러 설정관리를 한다.
모니터링	실시간 성능 모니터링과 일별 통계를 지원하며 사용자관리와 자원에 대한 권한관리를 제공한다.

- **데이터 통합 서버(DIS, Data Integration Server)**

데이터 통합 서버로 스튜디오에서 정의된 자원과 Admin에서 정의된 구성 및 설정 정보를 Repository에 저장하고 관리해 준다. 자원과 설정 정보는 RTE에 필요한 형태로 가공한 후 배포되며, 모니터링을 위해 RTE 성능 정보를 실시간으로 쿼리하거나 DB에 저장된 트랜잭션 정보의 통계를 계산한다. DIS는 JEUS DAS(Domain Administration Server)를 통해 JEUS 도메인 구성정보, 데이터소스 등의 정보를 쿼리하여 AnyLink 구성을 용이하게 한다.

2. 설치 전 준비사항

본 장에서는 AnyLink를 설치하기 전에 설치에 필요한 준비사항에 대해서 설명한다.

2.1. 개요

AnyLink 설치 전에 다음의 제품 구성을 확인한다.

구분	내용
인스톨러	AnyLink7 Installer (CD 2장)
사용자 매뉴얼	총 21 항목의 매뉴얼 제공(PDF 파일) <ul style="list-style-type: none">◦ Release Note (AnyLink_7_Release-Note.pdf)◦ 설치 안내서 (AnyLink_7_Installation-Guide.pdf)◦ 스튜디오 안내서 (AnyLink_7_Studio-Guide.pdf)◦ WebAdmin 안내서 (AnyLink_7_WebAdmin-Guide.pdf)◦ 런타임 엔진 서버 안내서 (AnyLink_7_RunTime-Engine-Server-Guide.pdf)◦ DB 어댑터 사용자 안내서 (AnyLink_7_DB-Adapter-Guide.pdf)◦ ebXML 어댑터 사용자 안내서 (AnyLink_7_ebXML-Adapter-guide.pdf)◦ File 어댑터 사용자 안내서 (AnyLink_7_File-Adapter-guide.pdf)◦ FTP 어댑터 사용자 안내서 (AnyLink_7_FTP-Adapter-Guide.pdf)◦ HTTP 어댑터 사용자 안내서 (AnyLink_7_HTTP-Adapter-Guide.pdf)◦ ISO8583 어댑터 사용자 안내서 (AnyLink_7_ISO8583-Adapter-Guide.pdf)◦ JMS 어댑터 사용자 안내서 (AnyLink_7_JMS-Adapter-Guide.pdf)◦ MQ 어댑터 사용자 안내서 (AnyLink_7_MQ-Adapter-Guide.pdf)◦ SAP 어댑터 사용자 안내서 (AnyLink_7_SAP-Adapter-Guide.pdf)◦ SMTP 어댑터 사용자 안내서 (AnyLink_7_SMTP-Adapter-Guide.pdf)◦ TCP 어댑터 사용자 안내서 (AnyLink_7_TCP-Adapter-Guide.pdf)◦ Tmax 어댑터 사용자 안내서 (AnyLink_7_Tmax-Adapter-Guide.pdf)◦ Tuxedo 어댑터 사용자 안내서 (AnyLink_7_Tuxedo-Adapter-Guide.pdf)◦ WEBDAV 어댑터 사용자 안내서 (AnyLink_7_WEBDAV-Adapter-Guide.pdf)◦ 웹 서비스 어댑터 사용자 안내서 (AnyLink_7_WebService-Adapter-Guide.pdf)◦ ProFrame Java(EJB) 어댑터 사용자 안내서 (AnyLink_7_ProFrame Java(EJB)-Adapter-Guide.pdf)
교육용 매뉴얼	오프라인 교육센터 운영(교육수강 시 제공)

제품의 설치 후 다음의 내용으로 유지보수를 지원한다.

구분	지원항목	서비스 내용
제품지원	패치 & 업그레이드	무상 패치 서비스 제공 메이저 버전 업그레이드 시 할인혜택 Web support를 통한 patch history 제공
기술지원 - 기본서비스	장애지원	장애발생시 원인분석 및 조치 Service Desk팀 -> 기술팀 -> R&D의 3단계 장애분석 및 조치
	일상지원(온라인 지원)	E-mail, 전화, 원격, 웹사이트 등 온라인 자원을 통한 질의 응답 서비스
	고객 맞춤지원(방문지원)	고객의 요청으로 수행하는 방문지원 서비스
기술지원 - 옵션서비스	예방지원	정기점검을 통한 시스템 운영현황 보고 및 장애 예방 ◦ 관리자 또는 운영자의 요구사항 수렴 ◦ 운영현황(시스템, 엔진 운영) 보고서 제공 ◦ 필요 시 시스템 개선 권장사항 보고
유지보수 비용 및 기간	계약 시 별도 협의	계약시 EOL/EOS 문서 제공

2.2. 설치 전 준비사항

AnyLink를 설치하기 앞서 필요한 준비사항은 다음과 같다.

- AnyLink 서버 및 스튜디오 설치를 위한 충분한 시스템 공간 확보
- JDK 7.0 설치
- Tiberio, Oracle 설치 확인

2.3. 시스템 요구사항

본 절에서는 AnyLink 서버 및 스튜디오 설치를 위한 시스템 요구사항에 대해서 설명한다.

2.3.1. 서버

AnyLink 서버를 설치하기 위해 필요한 소프트웨어와 하드웨어는 다음과 같다. (최소사항)

- 시스템 요구사항

플랫폼	하드웨어	소프트웨어
Solaris	1GB 이상의 하드디스크 여유 공간	JDK 7.0
HP-UX	메모리 1GB 이상 권장(최소 512MB)	Oracle(10g, 11g, 12c)
AIX		Tibero(Tibero 6 FS03)
Linux		JEUS 7(Fix#3)

- 플랫폼 지원 환경

플랫폼	CPU	RAM Memory	HDD Space
Solaris9~11	UltraSPARC 9, 10, 11 Intel X86 Series 10	1GB	20GB
HP-UX 11.x, 11i, 11iV2	PA-RISC 11.x(11.11) Intel Itanium64 11.x(11.23, 11.31)	1GB	20GB
AIX 5L,6L, 7L	RS6000 IBM pSeries(PowerPC)	1GB	20GB
Linux 계열(Kernel 2.6이상)	IIIntel x86 series k2.6 이상(k2.4 지원) Intel Itanium Series k2.6 이상 IBM pSeries(PowerPC) k2.6 이상	1GB	20GB

2.3.2. 스튜디오

AnyLink 스튜디오를 설치하기 위해 필요한 소프트웨어와 하드웨어는 다음과 같다.

- 시스템 요구사항

플랫폼	하드웨어	소프트웨어
Windows 7(64bit)	1GB 이상의 하드디스크 여유 공간 메모리 1GB 이상 권장(최소 512MB)	JDK 7.0

- 플랫폼 지원 환경

플랫폼	CPU	RAM Memory	HDD Space
Windows 7(64bit)	1GHZ 이상 (Windows 7 권장사양 이상)	1GB	500MB

2.3.3. 리모트 에이전트

리모트 에이전트를 설치하기 위해 필요한 소프트웨어와 하드웨어는 다음과 같다.

- 시스템 요구사항

플랫폼	하드웨어	소프트웨어
Solaris	1GB 이상의 하드디스크 여유 공간	JDK 7.0
HP-UX	메모리 1GB 이상 권장(최소 512MB)	
AIX		
Linux		
Windows 7(64bit)		

- 플랫폼 지원 환경

플랫폼	CPU	RAM Memory	HDD Space
Solaris9~11	UltraSPARC 9, 10, 11	1GB	20GB
	Intel X86 Series 10		
HP-UX 11.x, 11i, 11iV2	PA-RISC 11.x(11.11)	1GB	20GB
	Intel Itanium64 11.x(11.23, 11.31)		
AIX 5L,6L, 7L	RS6000	1GB	20GB
	IBM pSeries(PowerPC)		
Linux 계열(Kernel 2.6이상)	IIIntel x86 series k2.6 이상(k2.4 지원)	1GB	20GB
	Intel Itanium Series k2.6 이상		
	IBM pSeries(PowerPC) k2.6 이상		
Windows 7(64bit)	1GHZ 이상 (Windows 7 권장사양 이상)	1GB	20GB

2.4. 설치 순서

제품의 설치 순서는 다음의 과정으로 진행된다.

1. 서버 설치
2. 스튜디오 설치
3. 리모트 에이전트 설치

3. 서버 설치 및 제거

본 장에서는 AnyLink 서버를 설치하고 제거하는 방법에 대해서 설명한다.

3.1. 설치

Unix/Linux 환경에서 제품을 설치하기 위해서 Console Installer를 실행해야 한다. Console Installer는 설치 과정에서 값을 입력받을 때 기본값을 제시한다. 셸은 이전 단계로 돌아가는 것이 기본적으로 불가능하므로 설치가 완료된 후에 값을 변경한다.

다음은 Unix/Linux 환경에서 AnyLink를 설치하는 과정에 대한 설명이다.

1. AnyLink 설치 파일(AnyLink_unix_ko.bin)을 서버에 업로드하고 파일이 위치한 디렉터리로 이동한다.
2. 설치 파일이 실행 가능하도록 파일의 실행 권한을 다음과 같이 부여한다.

```
chmod u+x AnyLink_unix_ko.bin
```

3. 콘솔에서 설치 파일명을 입력한 후 <ENTER> 키를 누른다.

```
anylink@node:~$ ./AnyLink_unix_ko.bin
Preparing to install...
Extracting the installation resources from the installer archive...
Configuring the installer for this system's environment...
strings: '/lib/libc.so.6': No such file

Launching installer...

Preparing CONSOLE Mode Installation...

=====
AnyLink                      (created with InstallAnywhere by Macrovision)
=====
```

4. 인스톨러에 대한 간략한 소개 화면이 나타난다. 다음 과정을 수행하기 위해 <ENTER> 키를 누른다.

```
=====
Introduction
-----

InstallAnywhere will guide you through the installation of AnyLink.

It is strongly recommended that you quit all programs before continuing with
this installation.

Respond to each prompt to proceed to the next step in the installation. If you
want to change something on a previous step, type 'back'.

You may cancel this installation at any time by typing 'quit'.
```

PRESS <ENTER> TO CONTINUE:

5. 라이선스 준수 화면이 나타난다.

```
=====
License Agreement
-----

Installation and Use of AnyLink Requires Acceptance of the Following License
Agreement:

AnyLink
This Software is made by 'TmaxSoft Co.,Ltd.' and this software is distributed
under our license agreement.

Software End-User License Agreement

Product : AnyLink
This is a legal agreement between you (either an individual or an entity) and
TmaxSoft, Incorporated.
By opening the sealed software package and/or by using the software, you agree
to be bound by the terms of this agreement.

AnyLink Software License

1. Grant of License: This AnyLink Software License Agreement ("License")
permits you to use one copy of the TmaxSoftware product Tmax, on any single
computer, provided the software is in use on only one computer at any one time.
If this package is a license pack, you may make and use additional copies of the
software up to the number of licensed copies authorized. If you have multiple
licenses for the software, then at any time you may have as many copies of the
software in use as you have licenses.
The software is "in use" on a computer when it is loaded into the temporary

PRESS <ENTER> TO CONTINUE:
```

6. 라이선스 준수에 대한 다음 정보를 보기 위해 <ENTER> 키를 누른다.

```
memory (i.e., RAM) or installed into the permanent memory (e.g., hard disk,
CD-ROM, or other storage device) of that computer, except that a copy installed
on a network server for the sole purpose of distribution to other computers is
not "in use". If the anticipated number of users of the software will exceed the
number of applicable licenses, then you must have a reasonable mechanism or
process in place to ensure that the number of persons using the software
concurrently does not exceed the number of licenses.

2. Copyright: The software (including any images, applets, photographs,
animations, video, audio, music and text incorporated into the software) is
owned by TmaxSoft or its suppliers and international treaty provisions.
Therefore, you must treat the software like any other copyrighted material
(e.g., a book or musical recording) except that you may either (a) make one copy
of the software solely for backup or archival purposes, or (b) transfer the
software to a single hard disk provided you keep the original solely for
```

backup or archival purposes. You may not copy the printed materials accompanying the software, nor print copies of any user documentation provided in "online" or electronic form.

3. Other restrictions: This license is your proof of license to exercise the rights granted herein and must be retained by you. You may not rent or lease the software, but you may transfer your rights under

PRESS <ENTER> TO CONTINUE:

7. 라이선스 동의 여부를 결정한다.

동의를 하면 'y'를 입력한 후 <ENTER> 키를 누르고, 아니면 'n'을 입력한 후 <ENTER> 키를 누른다.

this license on a permanent basis provided you transfer this license, the software, and all accompanying printed materials, retain no copies, and the recipient agrees to the terms of this license. You may not reverse engineer, decompile, or disassemble the software, except to the extent that the foregoing restriction is expressly prohibited by applicable law.

TmaxSoft Co., Ltd.

DO YOU ACCEPT THE TERMS OF THIS LICENSE AGREEMENT? (Y/N): y

8. 플랫폼 목록 중 설치할 플랫폼을 선택해서 번호를 입력한다.

기본적으로 제공되는 값을 사용하려면 <ENTER> 키를 누르고 기본값이 맞지 않을 경우에는 해당하는 번호를 입력한다.

```
=====
Choose Platform
-----
```

Choose the operating system and architecture :

- 1)HP-UX PA-RISC
- 2)HP-UX Itanium
- 3)Solaris UltraSPARC
- 4)Solaris x86
- 5)Solaris x64
- 6)AIX 5.x, 6.x, 7.x PowerPC
- 7)Linux Itanium
- 8)Linux x86
- 9)Linux x64
- 10)Linux PowerPC 64
- Quit) Quit Installer

Choose Current System (DEFAULT: 9):

9. 설치 디렉터리를 선택한다.

기본적으로 제공되는 값을 사용하려면 <ENTER> 키를 누르고, 디렉터리 변경을 원하면 설치 경로를 입력한다.

```
=====
Installation Folder
-----

Enter the installation folder.

  Default Install Folder: /home/anylink/jeus7

ENTER AN ABSOLUTE PATH, OR PRESS <ENTER> TO ACCEPT THE DEFAULT
:
```

10. Installation Mode를 선택한다. 기본적으로는 Production Mode가 설정된다.

```
=====
Installation Mode
-----

* Production Mode
- Disables JEUS Hot Swap.
- Disables Automatic Reloading.
- Displays a warning message and recommends using a full license if a demo
license is used.

* Development Mode
- Enables JEUS Hot Swap.
- Enables Automatic Reloading.

->1- Production Mode
   2- Development Mode
   3- Cancel

ENTER THE NUMBER OF THE DESIRED CHOICE, OR PRESS <ENTER> TO ACCEPT THE
DEFAULT:
```

11. JDK의 위치를 입력한다. <ENTER> 키를 누르면 자동으로 인식한 JDK의 위치를 사용한다. 디렉터리를 변경하려면 설치 경로를 입력한다.

```
=====
Enter the JDK path.
-----

Enter the JDK path:

Enter the JDK path (DEFAULT: /home/anylink/jdk1.7.0_79):
```

12. JEUS 관리자의 패스워드를 입력한다. 입력한 패스워드는 "administrator" ID로 할당된다. 설정한 패스워드는 JEUS를 기동하는데 필요한 정보이므로 주의깊게 입력해야 한다.

```
=====
```

```
Password Input
```

```
-----
```

```
Enter the Password for the administrator account.
```

```
Input Password::
```

```
Corfirm Password::
```

13. Domain Admin Server에 사용할 도메인 이름을 입력한다.

```
=====
```

```
User Domain name
```

```
-----
```

```
Enter the Domain name
```

```
Enter the domain name (DEFAULT: AnyLink_domain):
```

14. AnyLink 서버가 설치되는 LocalHost의 IP 값을 입력한다.

```
=====
```

```
Get User LocalHost IP
```

```
-----
```

```
IP (DEFAULT: 127.0.1.1):
```

15. DIS 포트(Port) 정보를 입력한다. 기본값으로 7127 포트가 설정된다.

```
=====
```

```
Get User Variable
```

```
-----
```

```
DIS Port (DEFAULT: 7127):
```

16. AnyLink 서버가 사용하는 Repository DB의 Type을 선택한다(현재 Installer에서 지원가능한 Type은 Oracle, Tibero이다).

```
=====
```

```
Choose DBMS type
```

```
-----
```

```
->1- Tibero  
2- Oracle
```

```
ENTER THE NUMBER FOR YOUR CHOICE, OR PRESS <ENTER> TO ACCEPT THE DEFAULT:
```

```
:
```

17. 다음은 Repository DB의 Type을 Tibero로 선택한 경우이다. AnyLink 서버가 사용하는 Repository DB의 접속정보를 입력한다.

```
=====
Get Tibero JDBC Source
-----

Enter requested information

Tibero DB NAME (DEFAULT: tibero):

Tibero Port (DEFAULT: 8629):

Tibero DB Server IP (DEFAULT: 127.0.1.1):

Tibero User ID (DEFAULT: anylink):

Tibero PassWord (DEFAULT: anylink):
```

18. 이미 생성되어 있는 Repository DB가 있을 경우 삭제할지 여부를 결정한다.

```
=====
Drop Table
-----

Do you want to delete the existing database schema?

->1- YES
   2- NO

ENTER THE NUMBER OF THE DESIRED CHOICE, OR PRESS <ENTER> TO ACCEPT THE
DEFAULT:
```

19. 설치 중에 Repository DB에 테이블을 생성할것인지 여부를 결정한다. 기본값은 '1 - YES' 이다.

```
=====
Create Table
-----

Do you want to create a new database schema?

->1- YES
   2- NO

ENTER THE NUMBER OF THE DESIRED CHOICE, OR PRESS <ENTER> TO ACCEPT THE
DEFAULT:
```

20. 설치에 관련한 요약정보를 조회한다. 각 항목을 확인하고 <ENTER> 키를 누르면 설치가 진행된다.

```
=====
Pre-Installation Summary
-----

Review the Following Before Continuing:

Product Name:
  AnyLink

Install Folder:
  /home/anylink/jeus7

Link Folder:
  /home/anylink

Install Set
  Domain Admin Server

Disk Space Information (for Installation Target):
  Required: 821,169,125 bytes
  Available: 916,542,095,360 bytes

PRESS <ENTER> TO CONTINUE:
```

21. 진행 바와 함께 설치가 진행된다.

```
=====
Installing...
-----

[=====|=====|=====|=====]
[-----|-----|-----|-----]
```

22. 설치가 완료되면 설치 결과를 조회할 수 있다.

```
=====
CHECK RUN SQL
-----

DB TABLE CREATE SUCCESS!!

PRESS <ENTER> TO CONTINUE:

=====
Installation Complete
-----

AnyLink has been successfully installed to:

  /home/anylink/jeus7
```

PRESS <ENTER> TO EXIT THE INSTALLER:

23. 설치 완료 후 아래의 경로에 Repository DB 사용을 위한 JDBC Driver를 업로드한다.

해당 JDBC Driver는 제품에서 제공되지 않는다. (각 벤더사(Oracle, Tibero)에서 제공)

```
$AnyLink_HOME/jeus7/lib/datasource
```

3.2. 설치 확인

본 절에서는 설치가 완료된 후 설치된 정보를 확인하고 서버를 기동하는 방법에 대해서 설명한다.

3.2.1. 디렉터리 구조

AnyLink 서버가 설치되면 다음과 같은 디렉터리가 생성된다.

```
$AnyLink_HOME/jeus7
+---- bin
+---- db_scripts
+---- dis_config
+---- domains
+---- anyLink-licenses
|----lib
    +----anylink
    +----client
    +----datasource
    +----endorsed
    +----etc
    +----jext
    +----licenses
    +----schemas
    +----shared
    +----system
    +----systemapps
    +----thirdparty
+---- license
|---- logs
    +---- AnyLink
+---- nodemanager
+---- server
```

bin

서버의 시작 및 종료 스크립트인 startDomainAdminServer, startManagedServer, stopServer와 JEUS 콘솔 툴(jeusadmin)과 같은 실행 파일들이 위치한다.

db_scripts

AnyLink를 사용하기 위한 DB 스크립트 파일이 위치한다.

dis_config

dis-config.xml 파일이 위치한 곳으로 DIS 서버의 환경정보가 위치한다.

domains

하위에 도메인별로 DOMAIN_HOME과 JEUS_HOME에서 사용하는 노드 정보가 포함된 nodes.xml이 존재한다.

anyLink-licenses

AnyLink에서 사용하는 오픈 소스들에 대한 라이선스 파일이 위치한다.

lib

JEUS가 기동하는 데 필요한 라이브러리가 존재한다. shared 디렉터리를 제외한 나머지 디렉터리들은 사용자가 접근할 필요가 없다.

license

JEUS 라이선스 파일이 위치한다. 라이선스 파일은 JEUS가 실행되기 위해서 반드시 필요한 파일이다.

logs

AnyLink 로그 파일들이 위치한다.

nodemanager

JEUS 노드 매니저를 위한 설정 파일인 jeusnm.properties 파일이 위치한다.

server

DIS 서버에서 사용되는 파일들이 위치한다.

3.2.2. 서버 기동

모든 설치가 정상적으로 수행되었다면 다음과 같이 AnyLink 서버를 기동시킨다.

- 데이터 통합서버(DIS) 기동

JEUS 서버의 DAS 서버를 기동하는 것과 동일하게 DIS 서버를 기동한다.

```
$startDomainAdminServer -domain <domain_name> -u administrator -p <password>
```

예)

```
$startDomainAdminServer -domain AnyLink_domain -u administrator -p jeusadmin
```

- 런타임 엔진(RTE) 기동

JEUS 서버의 MS 서버를 기동하는 것과 동일하게 RET 서버를 기동한다.

```
$startManagedServer -domain <domain_name> -server <server_name> -u administrator -p <password>
```

예)

```
$startManagedServer -domain AnyLink_domain -server server1 -u administrator -p jeusadmin
```

3.3. 제거

다음은 콘솔 모드에서 AnyLink를 삭제하는 과정에 대한 설명이다.

1. AnyLink가 설치된 경로에서 \$AnyLink_HOME/UninstallerData/Uninstall을 실행한다.

```
[anylink@node UninstallerData]$./Uninstall
```

2. 삭제과정이 진행되고, 제거가 완료되면 결과가 표시된다.

```
Preparing CONSOLE Mode Installation...

=====
AnyLink                               (created with InstallAnywhere by Macrovision)
=====

-----

Uninstall AnyLink
-----

About to uninstall...

AnyLink

This will remove features installed by InstallAnywhere. It will not remove
files and folders created after the installation.

PRESS <ENTER> TO CONTINUE:

=====

Uninstalling...
-----

...*
*
*****
*****
*****
*****
...*
*
*****
```

```
*****
*****
*****
...*
*
*****
*****
*****
*****
...*
*
*****
*****
*****
*****
...*
*
*****
*****
*****
*****
```

```
=====
Uninstallation Complete
-----
```

All items were successfully uninstalled.

3.4. 제거 확인

AnyLink 서버가 설치된 경로에 디렉터리와 설치된 파일이 삭제된 것을 확인한다. 해당 서버가 설치된 후에 생성된 파일은 삭제되지 않으므로 수동으로 삭제해야 한다.

4. 스튜디오 설치 및 제거

본 절에서는 AnyLink 스튜디오를 설치하고 제거하는 방법에 대해서 설명한다.

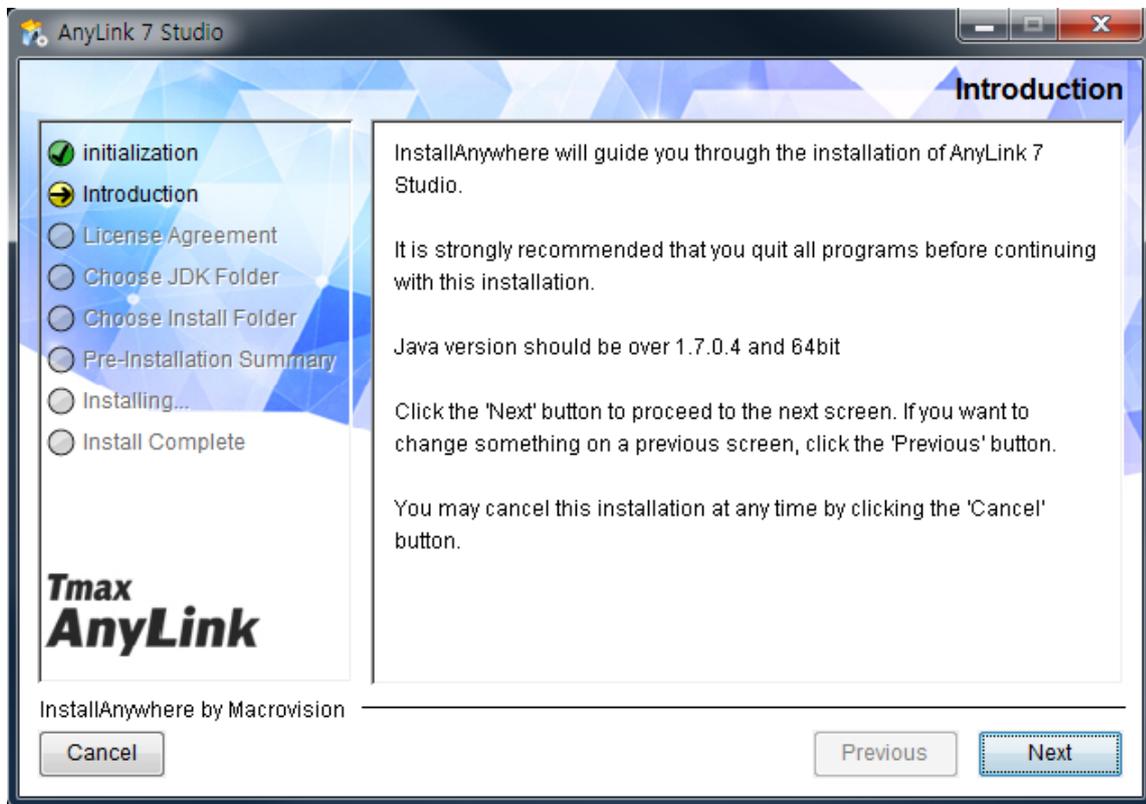
4.1. 설치

AnyLink 스튜디오는 이클립스(Eclipse) IDE 기반으로 개발된 제품으로 Windows 환경에서 설치한다.

다음은 AnyLink 스튜디오를 설치하는 과정에 대한 설명이다.

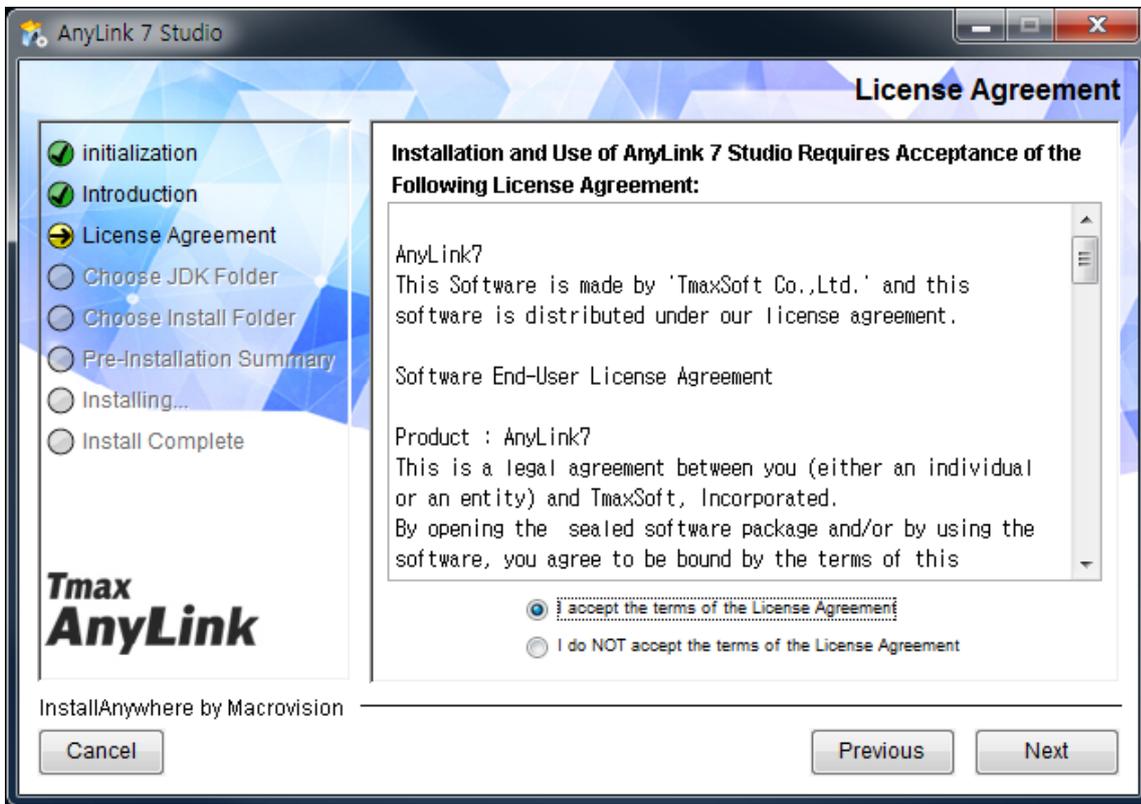
1. AnyLink 스튜디오 인스톨러(AnyLink_Studio_7.exe)가 위치한 디렉터리로 이동해서 파일을 실행한다.
2. 설치가 실행되면 AnyLink 스튜디오 소개 화면이 나타난다.

제품에 대한 소개를 확인하고 **[Next]** 버튼을 클릭하여 다음 단계를 진행한다. 설치하는 도중 **[Cancel]** 버튼을 클릭하면 설치를 종료할 수 있으며, **[Previous]** 버튼을 클릭하여 이전 단계로 이동할 수 있다.



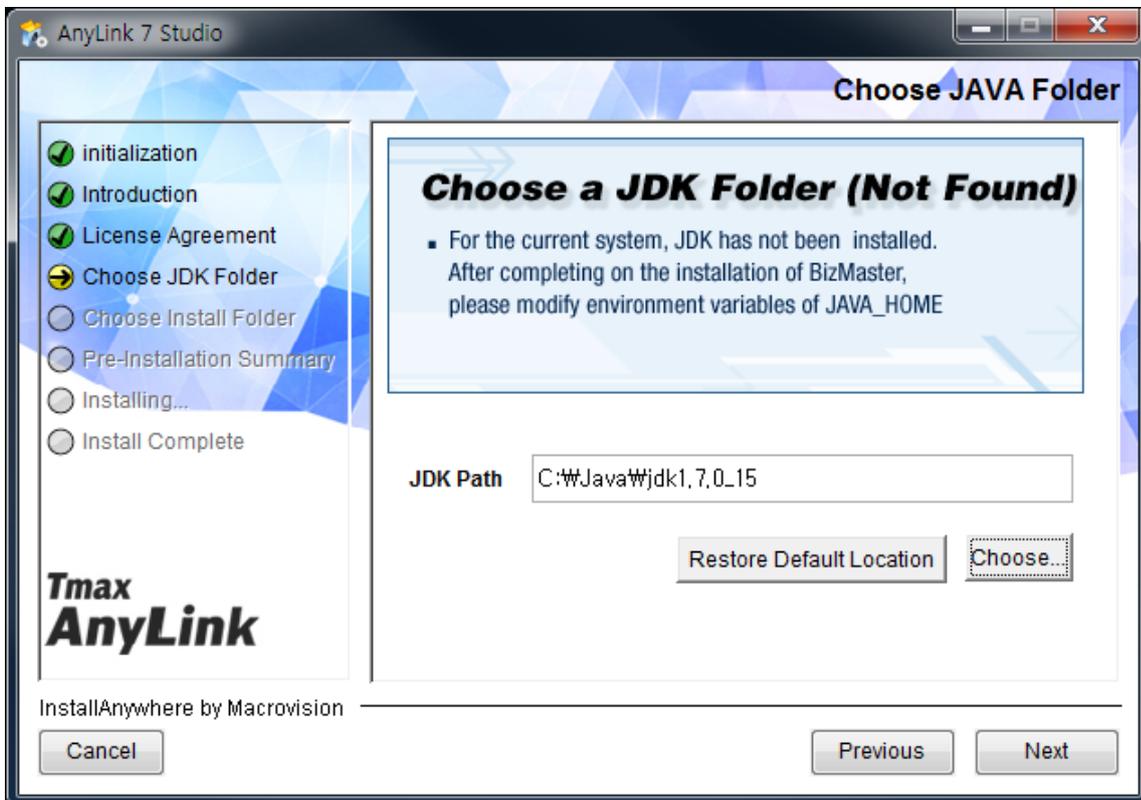
AnyLink 스튜디오 Installer - Introduction

3. TmaxSoft의 라이선스 동의를 요청하는 화면이 나타난다. 라이선스 내용을 주의 깊게 읽고 약관에 동의한다면 **'I accept the terms of the License Agreement'**를 선택하고 **[Next]** 버튼을 클릭한다. 만약 약관에 동의하지 않는다면 더 이상 진행할 수 없다.



AnyLink 스튜디오 Installer - License Agreement

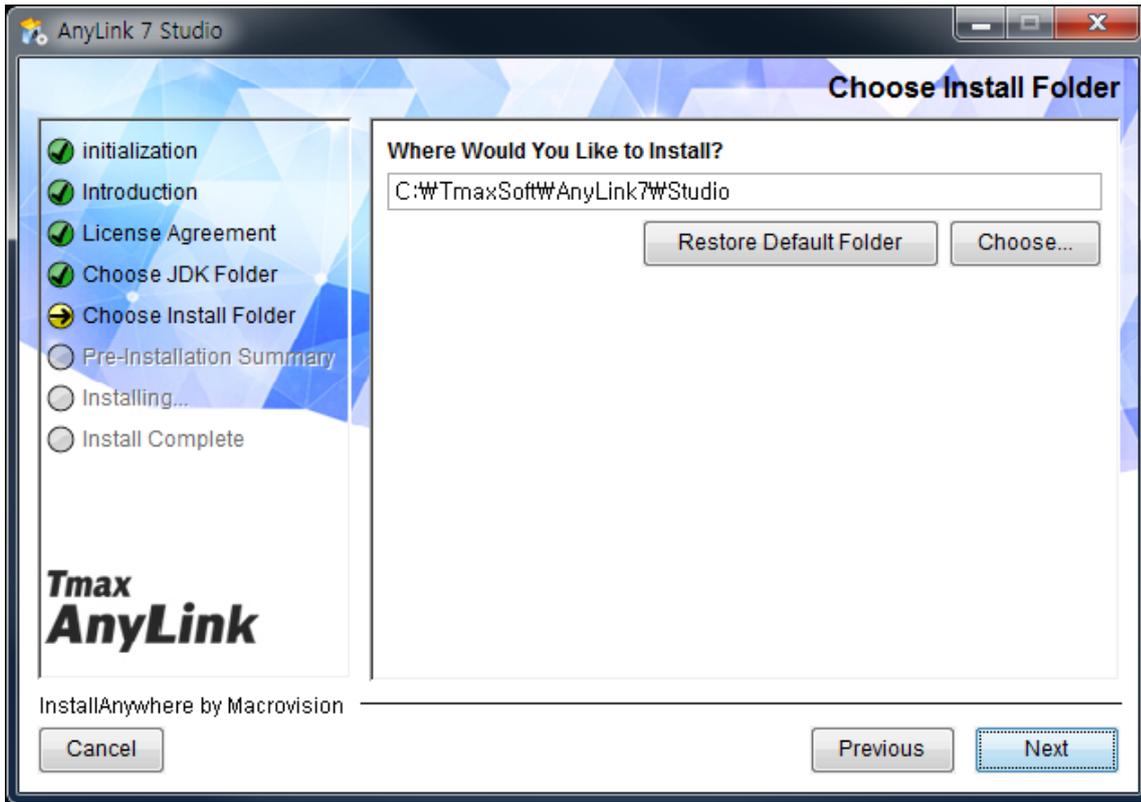
4. JDK가 설치된 디렉터리를 선택하고 **[Next]** 버튼을 클릭한다. 기본으로 설정된 디렉터리에 JDK가 설치되어 있지 않을 경우에는 **[Choose...]** 버튼을 클릭해서 JDK 디렉터리 위치를 변경한다. JDK 기본 설치 디렉터리로 복원하려면 **[Restore Default Location]** 버튼을 클릭한다.



AnyLink 스튜디오 Installer - Choose JAVA Folder (1)

5. AnyLink 스튜디오를 설치할 디렉터리를 지정하고, **[Next]** 버튼을 클릭한다. 기본 설치 디렉터리는 **[Choose...]**

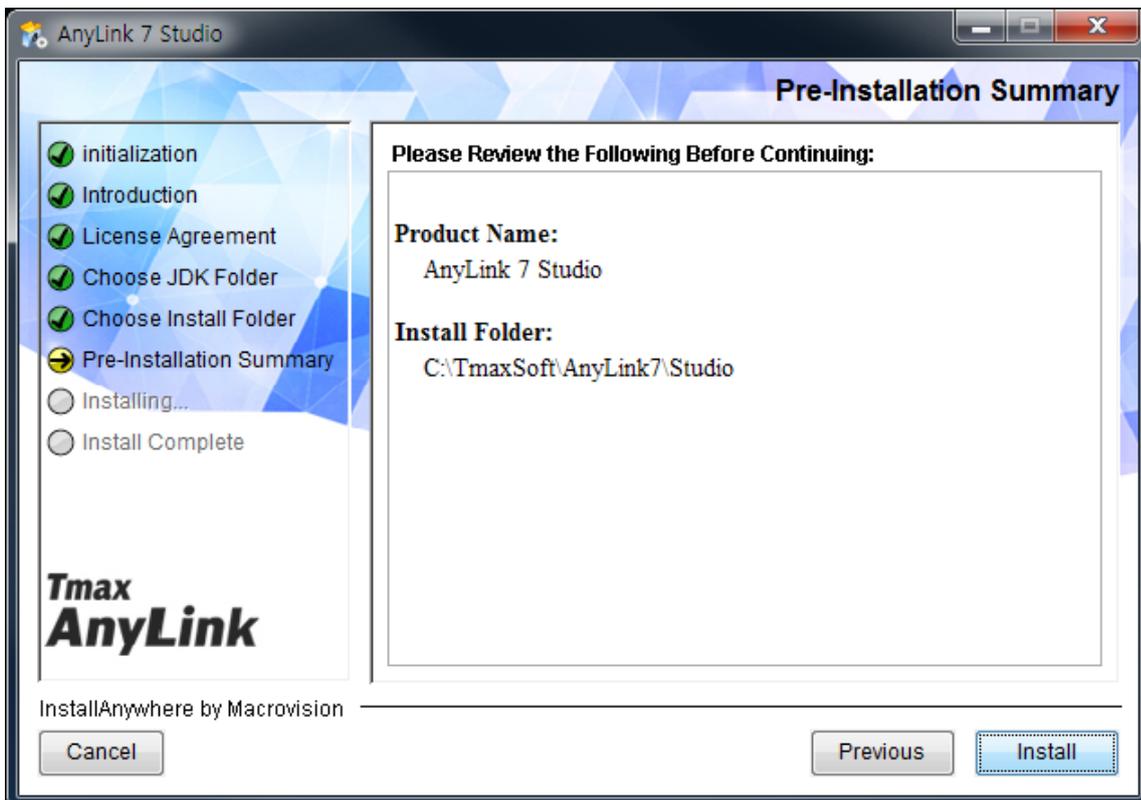
버튼을 클릭하여 변경할 수 있다.



AnyLink 스튜디오 Installer - Choose JAVA Folder (2)

6. 설치를 시작하기 전에 지금까지 설정한 설치 정보를 확인할 수 있도록 요약 정보를 보여준다.

설치 경로 등 설정이 올바른지 확인한 후 **[Install]** 버튼을 클릭해서 서버 설치를 진행한다. 설정을 수정하고 싶은 경우 **[Previous]** 버튼을 클릭해서 원하는 화면으로 이동한 후에 설정 내용을 변경할 수 있다.



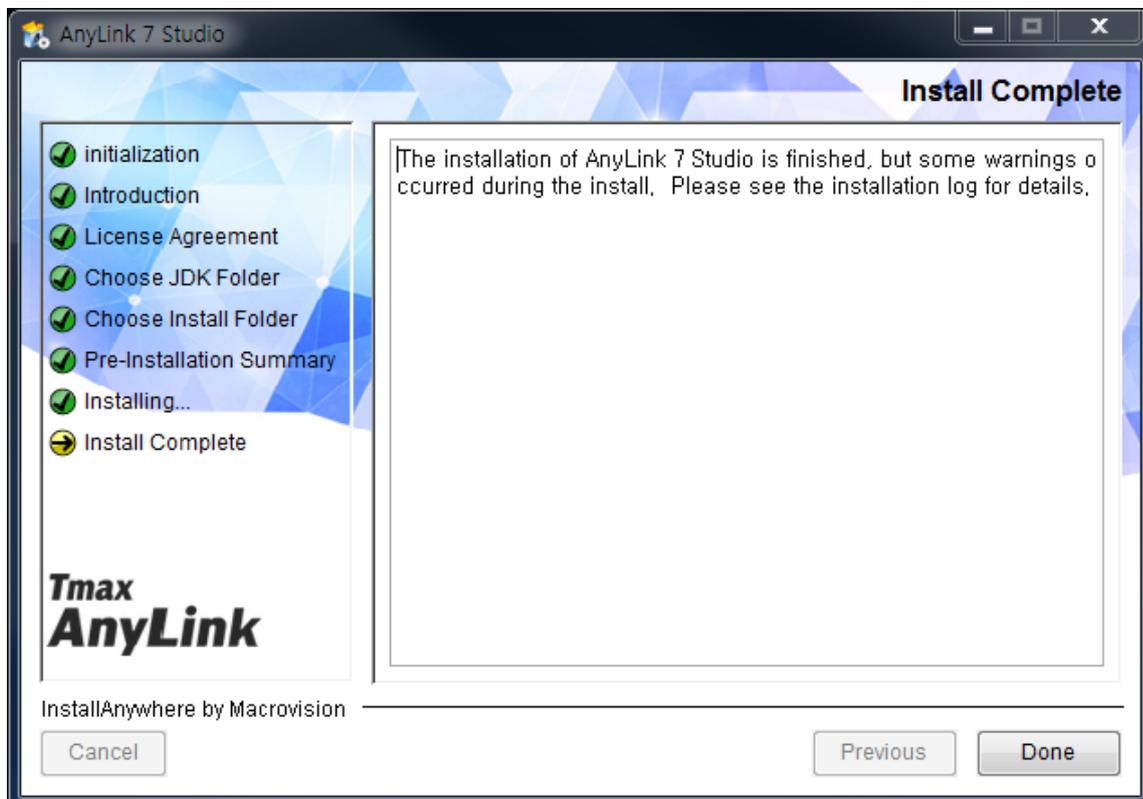
AnyLink 스튜디오 Installer - Pre-Installation Summary (1)

7. AnyLink 스튜디오 설치를 진행한다. 진행바를 통해 진행 상황을 알 수 있다.



AnyLink 스튜디오 Installer - Pre-Installation Summary (2)

8. AnyLink 스튜디오 설치 종료를 확인하고 [Done] 버튼을 클릭하면 모든 설치 작업이 종료된다.



AnyLink 스튜디오 Installer - Installation Complete

4.2. 설치 확인

본 절에서는 설치가 완료된 후 설치된 정보를 확인하고 스튜디오를 기동하는 방법에 대해서 설명한다.

4.2.1. 디렉터리 구조

AnyLink 스튜디오의 설치가 완료되면 다음과 같은 디렉터리가 생성된다.

```
$AnyLink_STUDIO_HOME
+---- configuration
+---- features
+---- licenses
+---- p2
+---- plugins
+---- UninstallerData
```

configuration

AnyLink 스튜디오를 실행할 때 자동으로 생성한 임시 파일이 위치한다.

features

AnyLink 스튜디오를 사용하기 위해 필요한 라이선스 파일이 위치한다. 라이선스 파일이 없다면 AnyLink 스튜디오를 사용할 수 없으며, 라이선스 파일은 사용자가 수동으로 복사해야 한다.

licenses

AnyLink 스튜디오의 오픈소스 라이선스 파일이 위치한다.

p2

AnyLink 스튜디오에서 사용하는 외부 라이브러리의 라이선스 파일들이 저장된다.

plugins

Eclipse의 플러그인 파일과 AnyLink의 플러그인 파일이 설치된다.

UninstallerData

AnyLink 스튜디오를 사용하여 생성한 각종 프로젝트가 저장되는 디렉터리이다. 스튜디오의 설정으로 해당 위치를 변경할 수 있다.

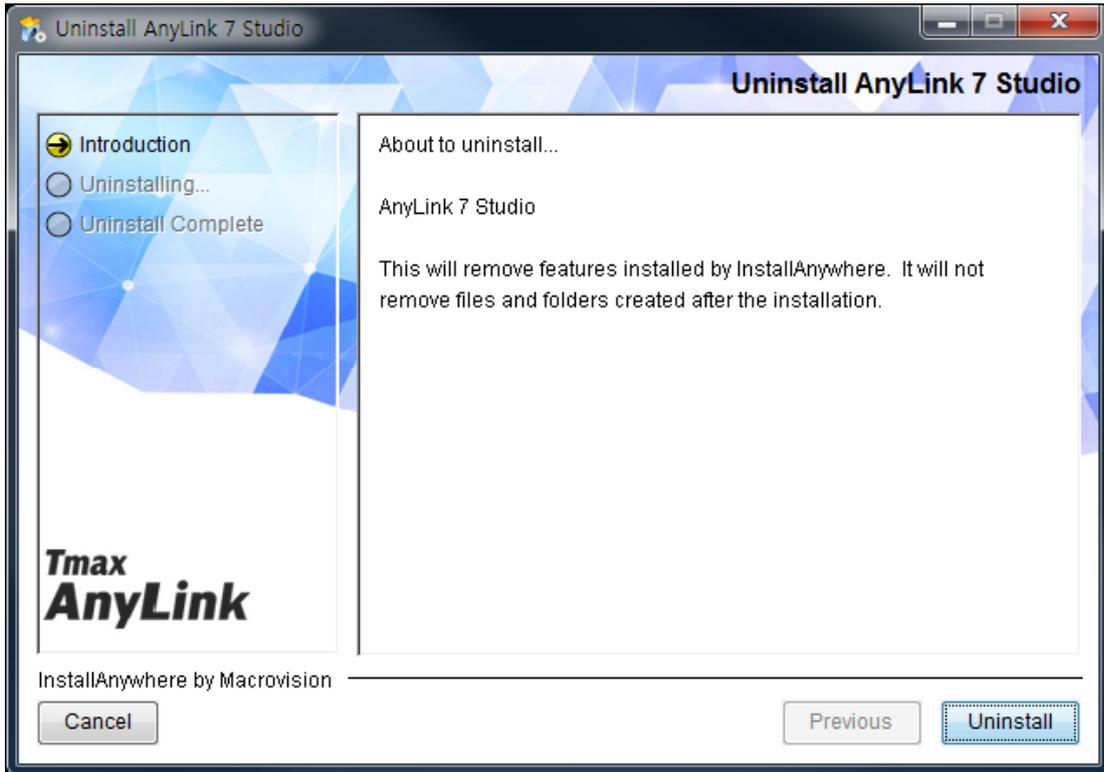
4.2.2. 기동 확인

스튜디오 설치가 정상적으로 수행되었다면 Windows에서 **[시작] > [프로그램] > [TmaxSoft] > [AnyLink7] > [Studio] > [AnyLink]**를 클릭해서 스튜디오를 실행한다.

4.3. 제거

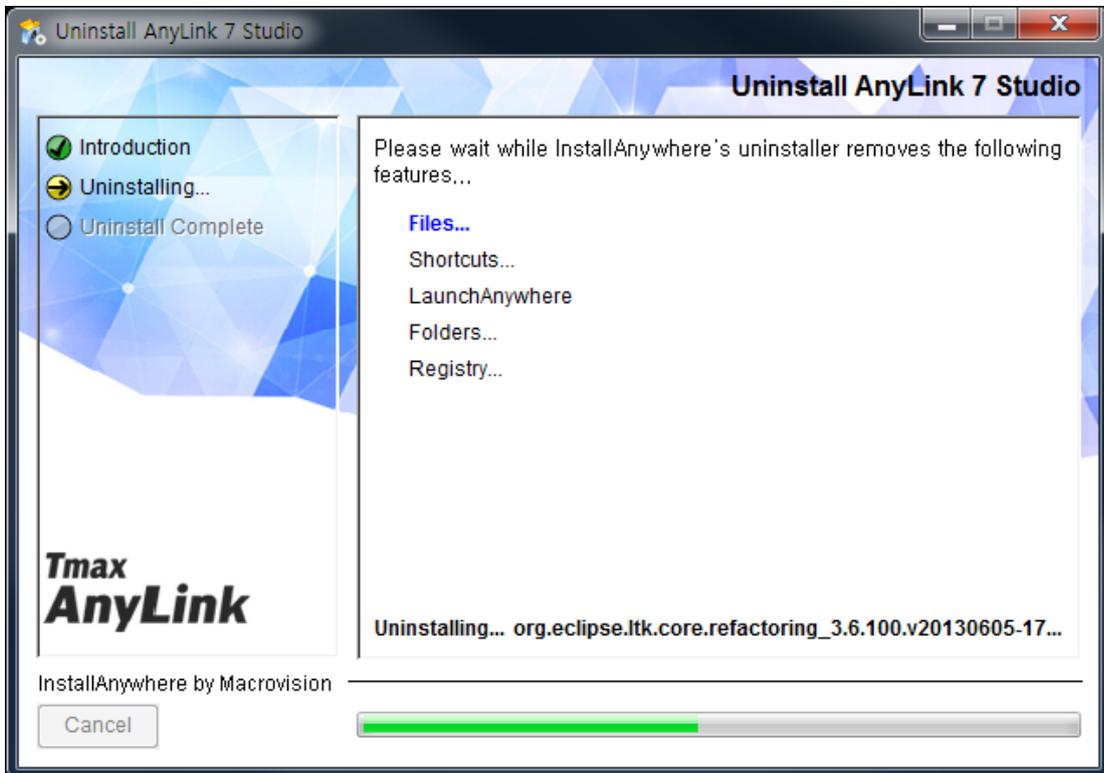
다음은 AnyLink 스튜디오를 제거하는 과정에 대한 설명이다.

1. [시작] > [프로그램] > [TmaxSoft] > [AnyLink7] > [Studio] > [Uninstall]을 실행한다.
2. 제거 확인 화면이 나타난다. 제거 경고 메시지를 확인하고 스튜디오를 제거하려면 [Uninstall] 버튼을 클릭한다.



AnyLink 스튜디오 Uninstall

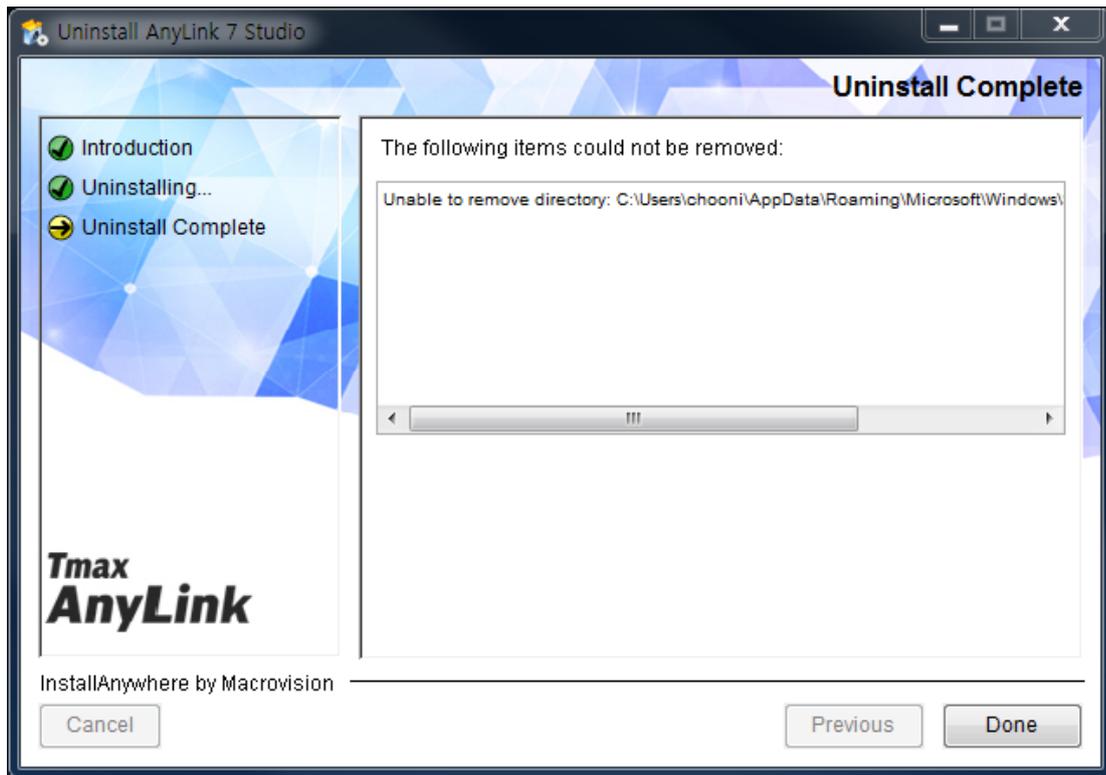
3. 스튜디오 제거가 진행된다.



AnyLink 스튜디오 Uninstalling

4. AnyLink 스튜디오 제거가 완료되면 설치 제거가 완료되었음을 알리는 메시지가 나타난다. [Done] 버튼을

클릭하면 제거 작업이 종료된다.



AnyLink 스튜디오 Uninstall Complete

4.4. 제거 확인

인스톨러에서 지정했던 설치 디렉터리가 완전히 삭제되었는지 확인한다. 만약 Uninstaller 디렉터리에 직접 이동해서 언인스톨러를 실행한 경우 설치 디렉터리와 Uninstaller 디렉터리가 빈 디렉터리로 남을 수 있으며, 이것은 정상이므로 수동으로 삭제한다.

설치 후에 추가된 파일 및 디렉터리에 대해서는 자동으로 삭제되지 않으므로, 추가된 파일 및 디렉터리를 제거하고 싶다면 사용자가 수동으로 삭제한다.

5. 리모트 에이전트 설치 및 제거

본 절에서는 UNIX/Linux와 Windows 환경에서 리모트 에이전트를 설치하는 방법에 대해서 설명한다.

5.1. Unix/Linux 환경에서 설치

5.1.1. 설치

Unix/Linux 환경에서 제품을 설치하기 위해서 Console Installer를 실행해야 한다. Console Installer는 설치 과정에서 값을 입력받을 때 기본값을 제시한다. 셸은 이전 단계로 돌아가는 것이 기본적으로 불가능하므로 설치가 완료된 후에 값을 변경한다.

다음은 Unix/Linux 환경에서 AnyLink를 설치하는 과정에 대한 설명이다.

1. AnyLink 리모트 에이전트 설치 파일(AnyLink_RemoteAgent.bin)을 서버에 업로드하고 파일이 위치한 디렉터리로 이동한다.
2. 설치 Console Installer가 실행이 가능하도록 설치 파일의 실행 권한을 다음과 같이 부여한다.

```
chmod u+x AnyLink_RemoteAgent.bin
```

3. 콘솔에서 설치 파일명을 입력한 후 <ENTER> 키를 누른다.

```
anylink@node:~$ ./AnyLink_RemoteAgent.bin
Preparing to install...
Extracting the installation resources from the installer archive...
Configuring the installer for this system's environment...
strings: '/lib/libc.so.6': No such file

Launching installer...

Preparing CONSOLE Mode Installation...

=====
AnyLink_RemoteAgent      (created with InstallAnywhere by Macrovision)
=====
```

4. 인스톨러에 대한 간략한 소개 화면이 나타난다. 다음 과정을 수행하기 위해 <ENTER> 키를 누른다.

```
=====
Introduction
-----

InstallAnywhere will guide you through the installation of AnyLink_RemoteAgent.

It is strongly recommended that you quit all programs before continuing with
this installation.
```

Respond to each prompt to proceed to the next step in the installation.
If you want to change something on a previous step, type 'back'.

You may cancel this installation at any time by typing 'quit'.

PRESS <ENTER> TO CONTINUE:

5. AnyLink 리모트 에이전트 라이선스 준수 화면이 나타난다.

```
=====
License Agreement
-----

Installation and Use of AnyLink_RemoteAgent Requires Acceptance of the
Following License Agreement:

Installation and Use of AnyLink Remote Agent(hereafter, Software) Requires
Acceptance of the Following License Agreement:

TmaxSoft Co., Ltd. (hereafter, TmaxSoft) License Agreement (hereafter,Agreement)
Product : AnyLink Remote Agent

This is a legal agreement between you (either an individual or an entity) and
TmaxSoft, Incorporated.
By opening the sealed software package and/or by using the software, you agree
to be bound by the terms of this agreement.

AnyLink Software License

1. Grant of license: TmaxSoft hereby grants you a non-exclusive,
non-transferable, non-sublicensable limited license to the Software and any
intellectual property related to the Software including, but not limited to,
user manuals and implementation instructions. You should read this Agreement
carefully before opening the Software package, installing or using the Software.
Once you open the Software package, install
or use the

PRESS <ENTER> TO CONTINUE:
```

6. 라이선스 동의 여부를 결정한다.

동의를 하면 'y'를 입력한 후 <ENTER> 키를 누르고, 아니면 'n'을 입력한 후 <ENTER> 키를 누른다.

```
Software, you are deemed to have agreed to the contents of this Agreement.

2. Copyright: The Software and all related intellectual property is owned by
TmaxSoft and protected by copyright laws and international treaty provisions.
You shall not use or copy the Software without usage authorization of TmaxSoft.
You also shall not copy the printed materials accompanying the Software, nor
print copies of any user documentation provided in online or electronic form.

3. Other restrictions: You shall not rent, lease, or lend the Software and
accompanying materials on a permanent basis to any individual or company.
You shall not, nor permit any third party to reverse engineer, decompile,
disassemble, modify, adapt, create derivative works from or otherwise attempt
```

```
to derive source code from the Software provided.
```

```
TmaxSoft Co., Ltd.
```

```
DO YOU ACCEPT THE TERMS OF THIS LICENSE AGREEMENT? (Y/N): y
```

7. 설치 디렉터리를 선택한다. 기본적으로 제공되는 값을 사용하려면 <ENTER> 키를 누르고, 디렉터리 변경을 원하면 설치 경로를 입력한다.

```
=====
Choose Install Folder
-----

Where would you like to install?

    Default Install Folder: /home/anylink/AnyLinkRA

ENTER AN ABSOLUTE PATH, OR PRESS <ENTER> TO ACCEPT THE DEFAULT
:
```

8. 입력된 디렉터리 정보를 다시 확인한다. 다른 디렉터리로 변경하려면 '2 - Change...'를 선택하고 <ENTER> 키를 누른다.

```
=====
Directory Check
-----

User Specified Directory exists. To overwrite AnyLink_RemoteAgent, click
'Overwrite'. To choose Different directory, click 'Change'. To cancel the
installation, click 'Cancel'.

->1- Overwrite
    2- Change...
    3- Cancel

ENTER THE NUMBER OF THE DESIRED CHOICE, OR PRESS <ENTER> TO ACCEPT THE
DEFAULT:
```

9. JDK의 위치를 입력한다. <ENTER> 키를 누르면 자동으로 인식한 JDK의 위치를 사용한다. 디렉터리를 변경하려면 설치 경로를 입력한다.

```
=====
Choose JDK Folder
-----

Please Choose a Folder:

Input User JDK Folder (DEFAULT: /home/anylink/jdk1.7.0_79):
```

10. AnyLink 리모트 에이전트가 설치된 환경의 IP 정보를 입력한다. (xxx.xxx.xxx.xxx)

```

=====
Input User RemoteAgent IP
-----

Enter requested information

Agent IP (DEFAULT: 127.0.0.1):

```

11. AnyLink 리모트 에이전트가 사용할 포트 정보를 입력한다.

```

=====
Input User RemoteAgent Port
-----

Enter requested information

Agent Port (DEFAULT: 25100):

File Send Port (DEFAULT: 25110):

Manager Port (DEFAULT: 25120):

```

12. 다음 화면은 설치에 관련한 요약정보를 보여준다. <ENTER> 키를 누르면 설치가 진행된다.

```

=====
Pre-Installation Summary
-----

Please Review the Following Before Continuing:

Product Name:
  AnyLink_RemoteAgent

Install Folder:
  /home/anylink/AnyLinkRA

Disk Space Information (for Installation Target):
  Required: 30,906,755 bytes
  Available: 916,017,520,640 bytes

PRESS <ENTER> TO CONTINUE:

```

13. 진행 바와 함께 설치가 진행된다.

```

=====
Installing...
-----

[=====|=====|=====|=====]
[-----|-----|-----|-----]

```

14. 설치가 완료되면 설치 결과를 조회할 수 있다.

```
=====
Installation Complete
-----

Congratulations. AnyLink_RemoteAgent has been successfully installed to:

    /home/anylink/AnyLinkRA

PRESS <ENTER> TO EXIT THE INSTALLER:
```

5.1.2. 설치 확인

본 절에서는 설치가 완료된 후 설치된 정보를 확인하고 서버를 기동하는 방법에 대해서 설명한다.

디렉터리 구조

AnyLink 리모트 에이전트가 정상적으로 설치되면 다음과 같은 디렉터리가 생성된다.

```
$AnyLink_RemoteAgent_HOME
+---- bin
+---- config
|---- lib
|       +---- agent
|       +---- common
|       +---- manager
|---- logs
```

bin

서버의 시작 및 종료 스크립트인 star, stop 실행 파일들이 위치한다.

config

agent.xml, manager.xml, logging.properties 파일이 위치한 곳으로 서버의 환경정보가 위치한다.

lib

에이전트와 매니저의 라이브러리가 존재한다.

logs

AnyLink 리모트 에이전트 로그 파일들이 위치한다.

기동 확인

AnyLink 리모트 에이전트 HOME에서 start.sh를 실행하면 리모트 에이전트를 기동할 수 있다.

```

anylink@po3:~/AnyLinkRA/bin$ ./start.sh
*****
- AGENT Home      : /home/anylink/AnyLinkRA
*****
+ /home/anylink/jdk1.7.0_79/bin/java -Xmx512m -server -Djava.util.logging.config.file=
/home/anylink/AnyLinkRA/config/logging.properties -Djava.class.path=
/home/anylink/AnyLinkRA/lib/common/*:/home/anylink/AnyLinkRA/lib/manager/* -Dagent.home=
/home/anylink/AnyLinkRA -cp /home/anylink/AnyLinkRA/lib/common/*:
/home/anylink/AnyLinkRA/lib/manager/* com.tmax.AnyLink.agent.manager.AgentManagerMain start
===== INIT LOGGER =====
DailyRollingFileHandler(version:2.1.6). Setting level=FINEST,
formatter=com.tmax.AnyLink.util.logging.CompactFormatter@63acd9bf, filter=null,
errorManager=java.util.logging.ErrorManager@690bbdb8, encoding=null, valid-day=1, valid-hour=0,
valid-minute=0,
pattern=/home/anylink/AnyLinkRA/logs/agent_%d{1}.log(/home/anylink/AnyLinkRA/logs/agent_%d{1}.log),
append=true, keepDays=1, async=false
[com.tmax] named logger is j.u.l.Logger
DailyRollingFileHandler.applyProperties(version:2.1.6). Setting level=FINEST,
formatter=com.tmax.AnyLink.util.logging.CompactFormatter@5c52f5e5, filter=null,
errorManager=java.util.logging.ErrorManager@4c17a6bd, encoding=null, valid-day=1, valid-hour=0,
valid-minute=0,
pattern=/home/anylink/AnyLinkRA/logs/agent_%d{1}.log(/home/anylink/AnyLinkRA/logs/agent_%d{1}.log),
append=true, keepDays=1, async=false

```

5.1.3. 제거

AnyLink 리모트 에이전트 HOME에서 수동으로 삭제한다.

5.1.4. 제거 확인

AnyLink 리모트 에이전트가 설치된 경로에 디렉터리와 설치된 파일이 삭제된 것을 확인한다.

5.2. Windows 환경에서 설치 및 제거

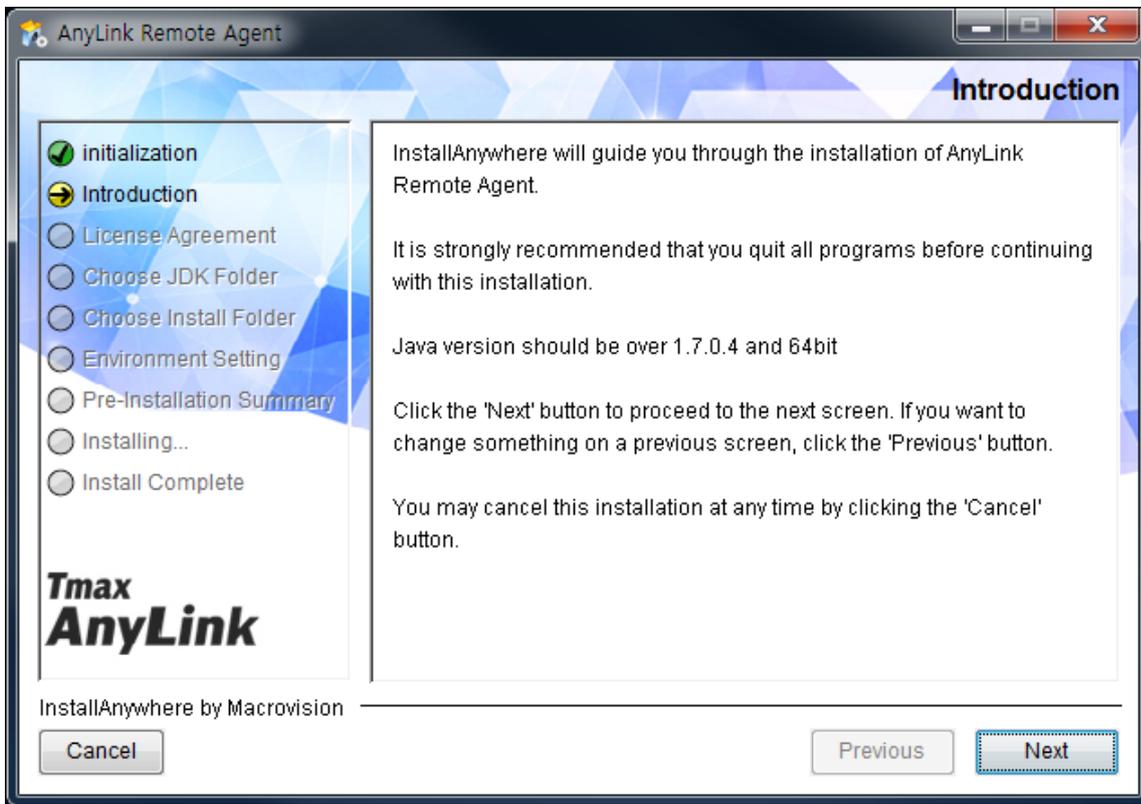
본 절에서는 Windows 환경에서 리모트 에이전트를 설치하고 제거하는 과정에 대해서 설명한다.

5.2.1. 설치

다음은 Windows 환경에서 설치하는 과정에 대한 설명이다.

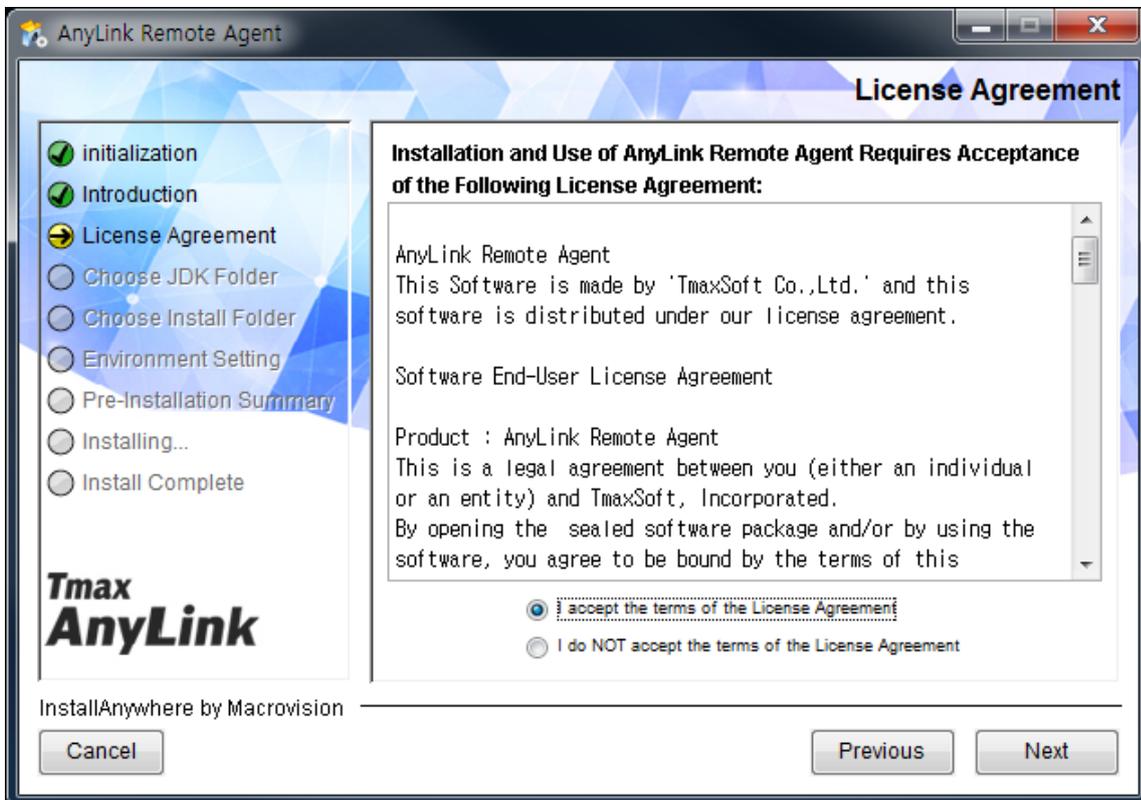
1. AnyLink 리모트 에이전트 인스톨러(AnyLink_Remote_Agent.exe)가 위치한 디렉터리로 이동해서 파일을 실행한다.
2. AnyLink 리모트 에이전트 소개 화면이 나타난다.

제품에 대한 소개를 읽고 **[Next]** 버튼을 클릭하여 다음 단계를 진행한다. 설치하는 도중 언제라도 **[Cancel]** 버튼을 클릭하면 설치를 종료할 수 있으며, **[Previous]** 버튼을 클릭하여 이전 단계로 이동할 수 있다.



AnyLink 리모트 에이전트 Installer - Introduction

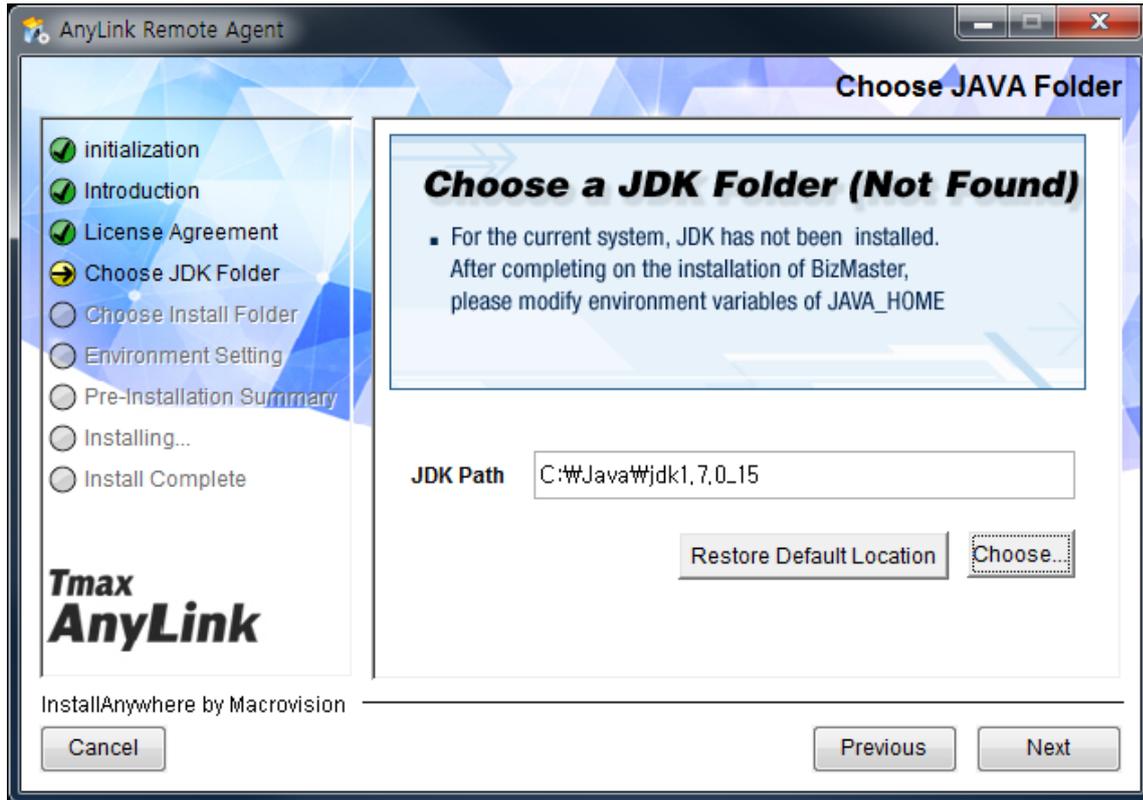
3. TmaxSoft의 라이선스 동의를 요청하는 화면이 나타난다. 라이선스 내용을 주의 깊게 읽고 약관에 동의한다면 **'I accept the terms of the License Agreement'**를 선택하고 **[Next]** 버튼을 클릭한다. 만약 약관에 동의하지 않는다면 더 이상 진행할 수 없다.



AnyLink 리모트 에이전트 Installer - License Agreement

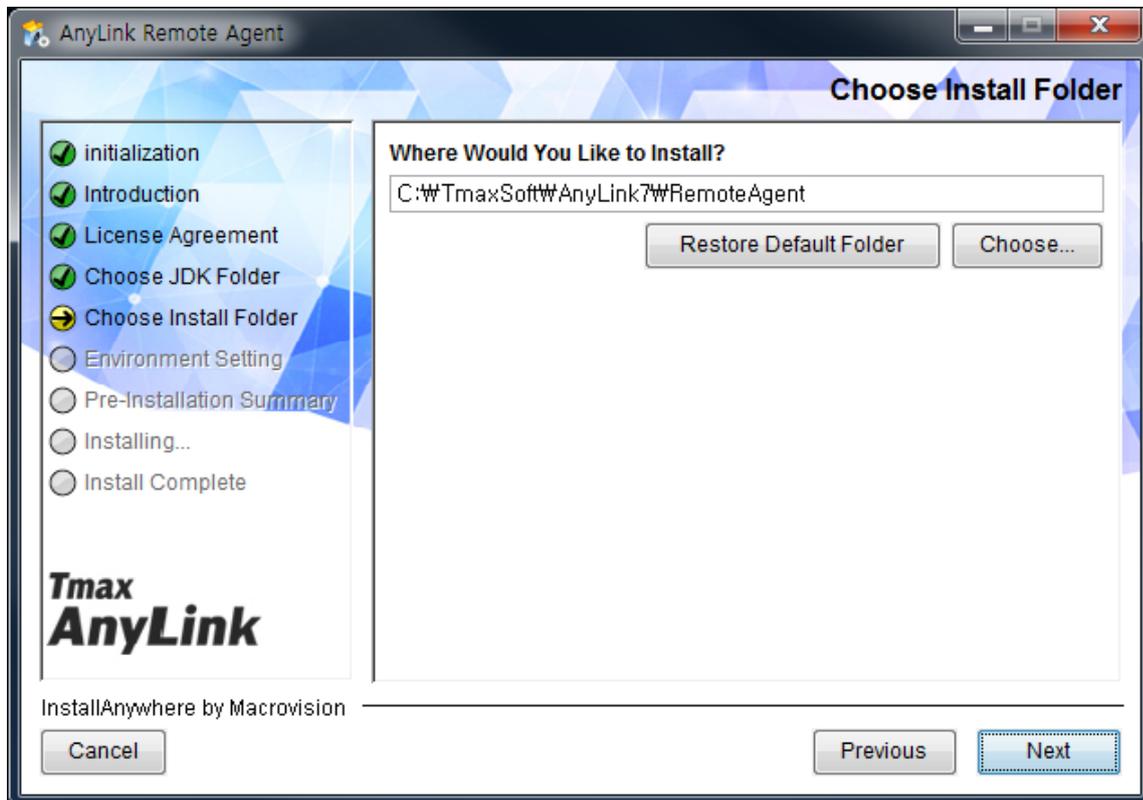
4. JDK가 설치된 디렉터리를 선택하고 **[Next]** 버튼을 클릭한다. 기본으로 설정된 디렉터리에 JDK가 설치되어 있지

않을 경우에는 **[Choose...]** 버튼을 클릭해서 JDK 디렉터리 위치를 변경한다. JDK 기본 설치 디렉터리로 복원하고자 하는 경우 **[Restore Default Location]** 버튼을 클릭한다.



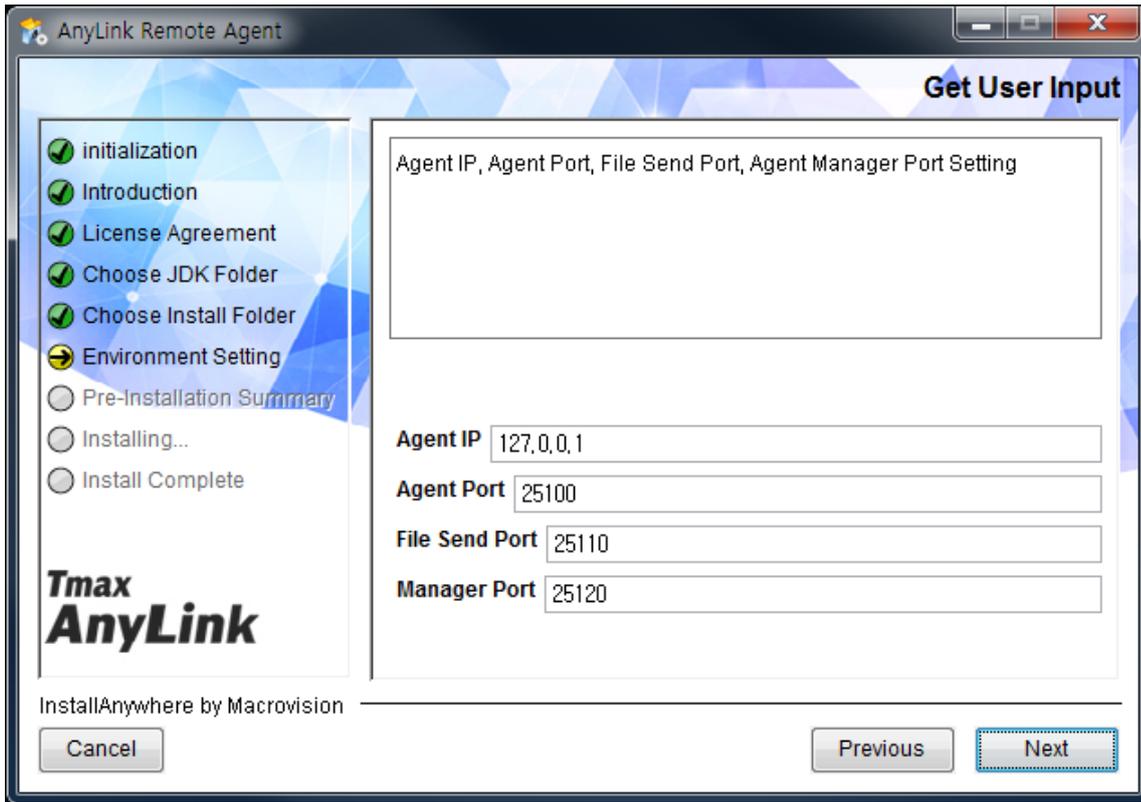
AnyLink 리모트 에이전트 Installer - Choose JAVA Folder (1)

5. AnyLink 리모트 에이전트를 설치할 디렉터리를 지정하고, **[Next]** 버튼을 클릭한다. 기본 설치 디렉터리는 **[Choose...]** 버튼을 클릭하여 변경할 수 있다.



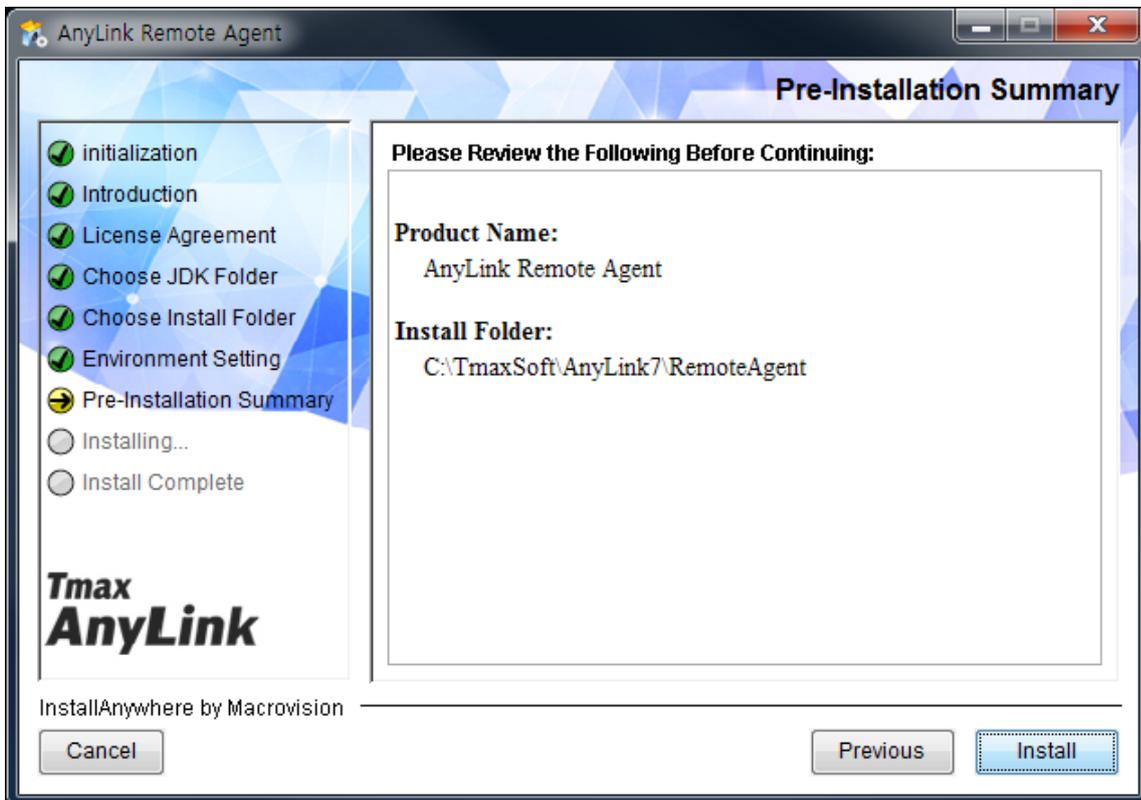
AnyLink 리모트 에이전트 Installer - Choose JAVA Folder (2)

6. 서버와 통신하기 위한 포트를 설정한다.



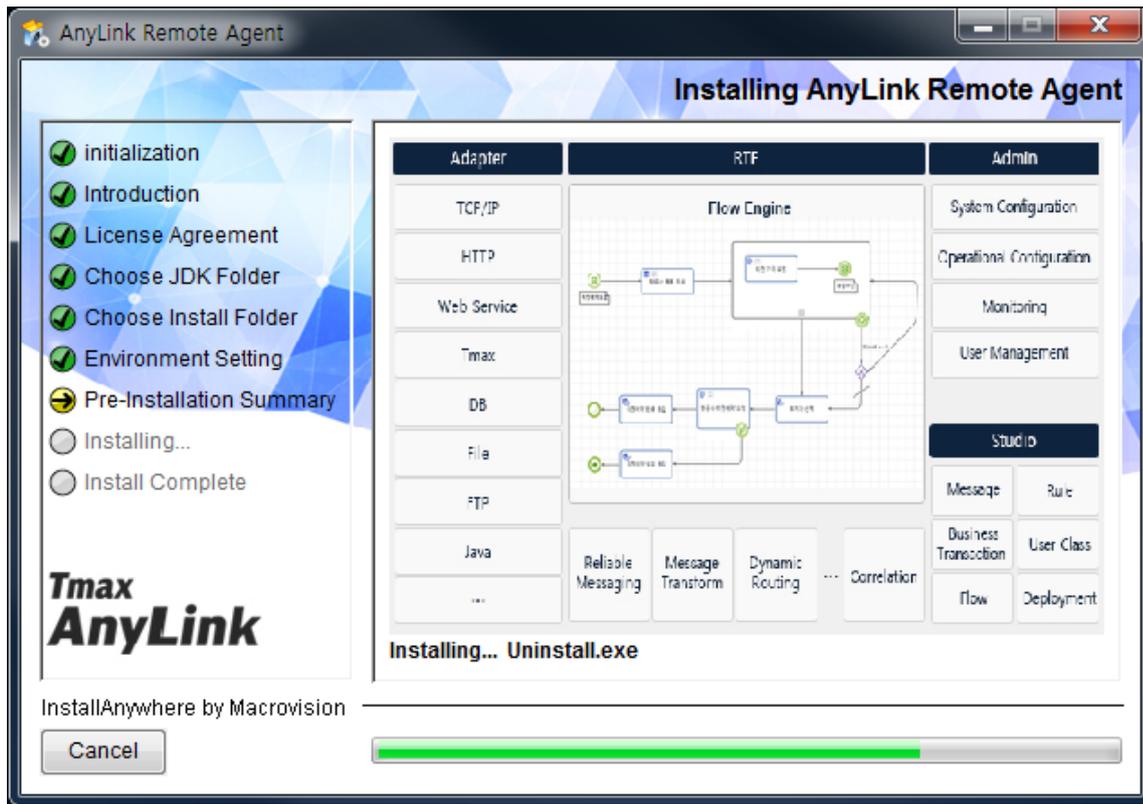
AnyLink 리모트 에이전트 Installer - Environment Setting

7. 설치를 시작하기 전에 지금까지 설정한 설치 정보를 확인할 수 있도록 요약 정보를 보여준다. 설치 경로 등 설정이 올바른지 확인한 후 **[Install]** 버튼을 클릭해서 리모트 에이전트 설치를 진행한다. 설정을 수정하고 싶은 경우 **[Previous]** 버튼을 클릭해서 원하는 화면으로 이동한 후에 설정 내용을 변경할 수 있다.



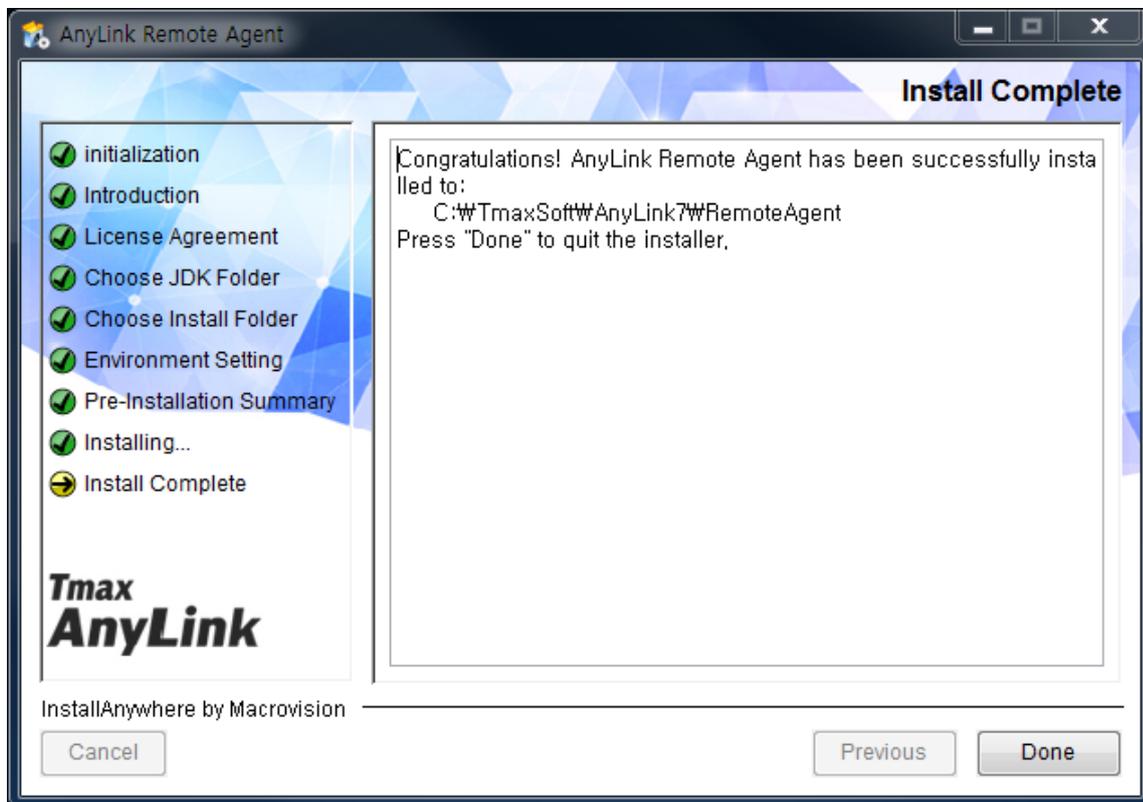
AnyLink 리모트 에이전트 Installer - Pre-Installation Summary (1)

8. AnyLink 리모트 에이전트 설치를 진행한다. 진행바를 통해 진행 상황을 알 수 있다.



AnyLink 리모트 에이전트 Installer - Pre-Installation Summary (2)

9. AnyLink 리모트 에이전트 설치 종료를 확인하고 [Done] 버튼을 클릭하면 모든 설치 작업이 종료된다.



AnyLink 리모트 에이전트 Installer - Installation Complete

5.2.2. 설치 확인

본 절에서는 설치가 완료된 후 설치된 정보를 확인하고 서버를 기동하는 방법에 대해서 설명한다. AnyLink 리모트 에이전트가 정상적으로 설치된 후 디렉터리 구조에 대한 설명은 "[디렉터리 구조](#)"를 참고한다.

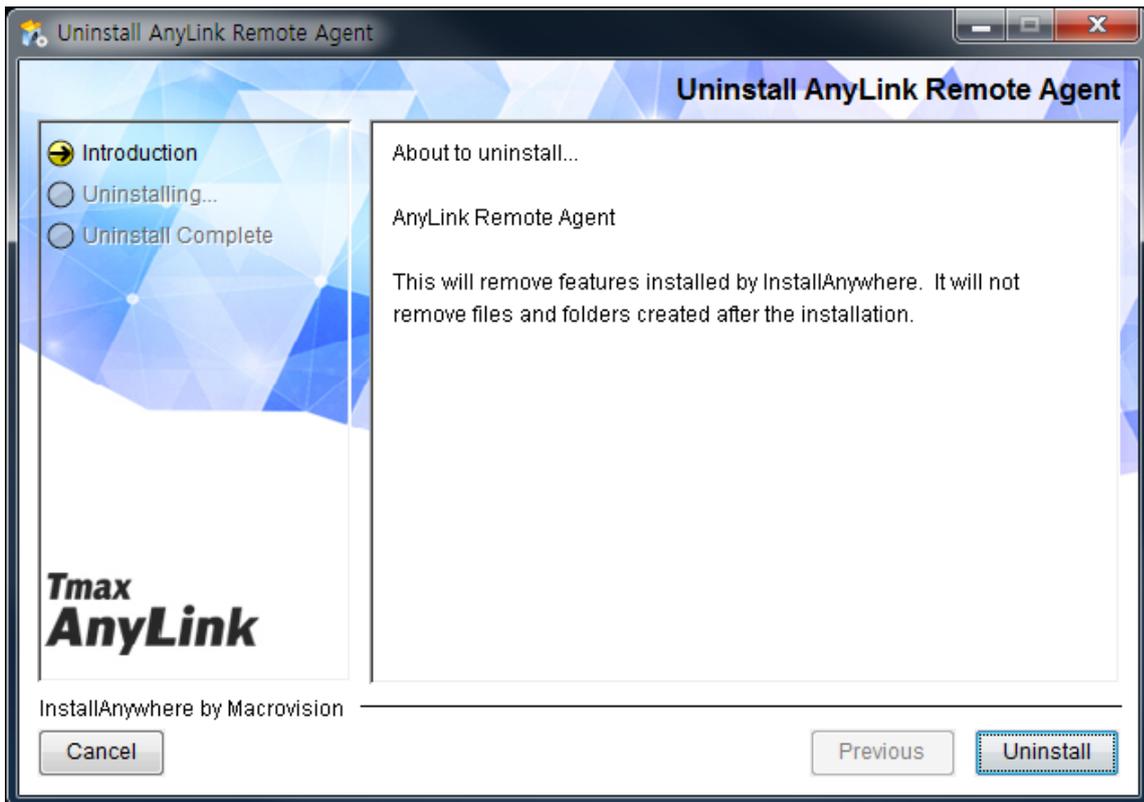
기동 확인

리모트 에이전트의 설치가 완료되면 Windows에서 [시작] > [프로그램] > [TmaxSoft] > [AnyLink7] > [RemoteAgent] > [start] 메뉴를 선택해서 리모트 에이전트를 기동한다.

5.2.3. 제거

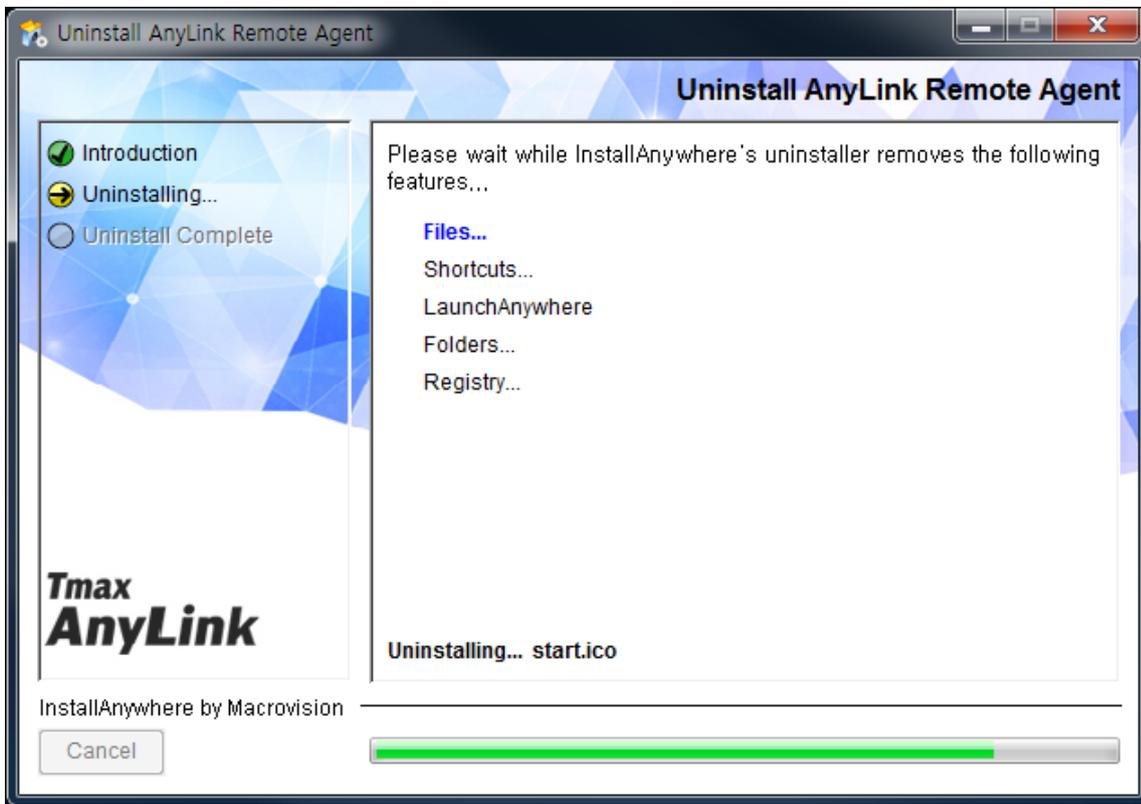
AnyLink 리모트 에이전트를 제거하는 과정은 다음과 같다.

1. [시작] > [프로그램] > [TmaxSoft] > [AnyLink7] > [RemoteAgent] > [Uninstall]을 실행한다.
2. 제거 확인 화면이 나타난다. 제거 경고 메시지를 확인하고 리모트 에이전트를 제거하려면 [Uninstall] 버튼을 클릭한다.



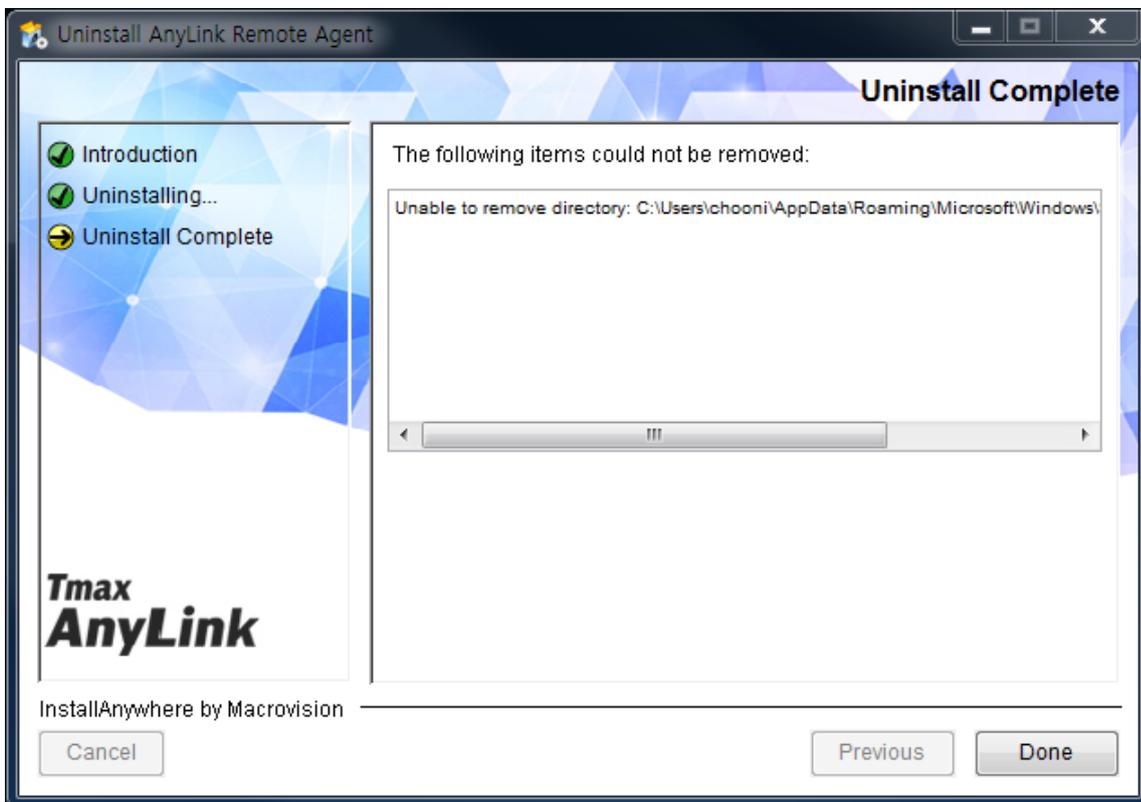
AnyLink 리모트 에이전트 Uninstall

3. 리모트 에이전트 제거가 진행된다.



AnyLink 리모트 에이전트 Uninstalling

- AnyLink 리모트 에이전트 제거가 완료되면 설치 제거가 완료되었음을 알리는 메시지가 나타난다. **[Done]** 버튼을 클릭하면 제거 작업이 종료된다.



AnyLink 리모트 에이전트 Uninstall Complete

5.2.4. 제거 확인

인스톨러에서 지정했던 설치 디렉터리가 완전히 삭제되었는지 확인한다. 만약 Uninstaller 디렉터리에 직접 이동해서 언인스톨러를 실행한 경우 설치 디렉터리와 Uninstaller 디렉터리가 빈 디렉터리로 남을 수 있으며, 이것은 정상이므로 수동으로 삭제한다.

설치 후에 추가된 파일 및 디렉터리에 대해서는 자동으로 삭제되지 않으므로, 추가된 파일 및 디렉터리를 제거하고 싶다면 사용자가 수동으로 삭제한다.