

# 릴리스 노트

AnyLink 7

**TMAXSOFT**

## 저작권 공지

Copyright 2023. TmaxSoft Co., Ltd. All Rights Reserved.

## 제한된 권리

이 소프트웨어(Tmax AnyLink®) 사용설명서의 내용과 프로그램은 저작권법과 국제 조약에 의해서 보호받고 있습니다. 사용설명서의 내용과 여기에 설명된 프로그램은 TmaxSoft Co., Ltd.와의 사용권 계약 하에서만 사용이 가능하며, 사용설명서는 사용권 계약의 범위 내에서만 배포 또는 복제할 수 있습니다. 이 사용설명서의 전부 또는 일부분을 TmaxSoft의 사전 서면 동의 없이 전자, 기계, 녹음 등의 수단을 사용하여 전송, 복제, 배포, 2차적 저작물작성 등의 행위를 하여서는 안 됩니다.

이 소프트웨어 사용설명서와 프로그램의 사용권 계약은 어떠한 경우에도 사용설명서 및 프로그램과 관련된 지적재산권(등록 여부를 불문)을 양도하는 것으로 해석되지 아니하며, 브랜드나 로고, 상표 등을 사용할 권한을 부여하지 않습니다. 사용설명서는 오로지 정보의 제공만을 목적으로 하고, 이로 인한 계약상의 직접적 또는 간접적 책임을 지지 아니하며, 사용설명서 상의 내용은 법적 또는 상업적인 특정한 조건을 만족시키는 것을 보장하지는 않습니다. 사용설명서의 내용은 제품의 업그레이드나 수정에 따라 그 내용이 예고 없이 변경될 수 있으며, 내용상의 오류가 없음을 보장하지 아니합니다.

## 상표 공지

Tmax AnyLink®는 TmaxSoft Co., Ltd.의 등록 상표입니다. 기타 모든 제품들과 회사 이름은 각각 해당 소유주의 상표로서 참조용으로만 사용됩니다.

## 오픈소스 소프트웨어 공지

본 제품의 일부 파일 또는 모듈은 다음의 라이선스를 준수합니다. : APACHE2.0, CDDL1.0, EDL1.0, OPEN SYMPHONY SOFTWARE1.1, TRILEAD-SSH2, Bouncy Castle, BSD, MIT, SIL OPEN FONT1.1

관련 상세한 정보는 제품의 다음의 디렉터리에 기재된 사항을 참고해 주십시오. : `#{AnyLink_HOME}\AnyLink-licenses`

## 안내서 이력

제품 버전	안내서 버전	발행일	비고
AnyLink 7	3.1.1	2023-03-13	-
AnyLink 7	2.1.4	2019-08-23	-
AnyLink 7	2.1.1	2017-03-24	-

# 목차

1. 소개 .....	1
1.1. 릴리스 이력 .....	1
2. AnyLink 7 .....	2
2.1. 주요기능 .....	2
2.1.1. 실행 환경 .....	2
2.1.2. 운영 환경 .....	3
2.1.3. 개발 환경 .....	3
2.2. 제품 특징점 .....	4
2.3. 제품 구성 .....	4

# 1. 소개

본 안내서는 릴리스 대상 제품의 새로운 기능과 이전 버전과 다른 변경된 사항을 정리한 안내서이다. AnyLink 7은 기존 버전에 비해 다양한 실사용 환경에 적용하기 위한 기능이 추가되었다. 그러나 본 안내서는 AnyLink 7의 전체 내용을 다루기 어려우므로 자세한 내용은 해당 안내서를 참고한다.

## 1.1. 릴리스 이력

일자	버전
2017-03-24	AnyLink 7

# 2. AnyLink 7

본 장에서는 AnyLink 7 제품의 주요기능과 특징점에 대해 간략히 설명한다.

## 2.1. 주요기능

AnyLink는 개별 인터페이스 기능을 통합하여 개발 및 운영의 편리함을 제공한다. AnyLink는 엔터프라이즈 내의 다양한 인터페이스 시스템들을 통합적으로 관리하기 위해서 각 시스템들이 갖는 연계 특성들을 구현할 수 있도록 포괄적인 아키텍처와 기능들을 제공하며 확장이 가능한 구조로 제공된다.

### 2.1.1. 실행 환경

- **Loosely Coupled Service**

시스템간 의존도를 최소화하고 유연한 서비스 구현이 가능한 Loosely Coupled Service를 제공한다.

- **다양한 인터페이스 패턴**

대규모 트랜잭션 처리를 위해 Simple Integration Pattern을 적용하여 대량 거래 성능 보장한다.

구분	설명
Simple Mapping & Routing	Front-end 메시지 매핑 후 Back-end AP로 라우팅한다.
ByPass	특정 어댑터 또는 클라이언트에 대한 ByPass한다.
Content-Based Routing / Dynamic Routing	메시지 내용을 기준으로 또는 참조 정보를 기준으로 라우팅한다.
Split	단일 거래 요청에 대해 거래를 분기한다.

- **메시지 재조립**

복수 거래를 처리하는 기능으로 서비스 처리 정보를 통해 사전 거래 정보를 추출하고 해당 거래를 병렬로 일괄 처리한다.

- **빌트-인 어댑터**

내부시스템 연계를 위한 다양한 EAI 어댑터와 내외부 연계를 위한 통신 게이트웨이의 기능을 통합한 다양한 빌트-인 어댑터로 시스템, 채널 및 대외기관의 손쉬운 연계가 가능하다.

- **리모트 어댑터**

연계 대상 시스템이 원격지에 있는 경우 리모트 어댑터를 통해 안정적인 데이터 연계가 가능하며 원격관리 기능으로 관리 편의성을 제공한다.

- **채널 컴퍼넌트**

단말기, CD/ATM, 콜센터, 인터넷뱅킹 등 채널 클라이언트의 특성에 따른 다양한 프로토콜 및 전문 형식을 수용할 수 있는 구조와 채널 어댑터를 제공한다.

## 2.1.2. 운영 환경

- **통합 모니터링**

물리적으로 분산되어 있는 연계 서버 및 어댑터의 로그를 수집하고 이를 기반으로 통합 모니터링을 제공한다.

- **원격 환경 관리**

WebAdmin 화면을 통하여 리모트 환경에서 특성 서비스를 기동 및 중지하거나 특정 회선을 등록, 서비스별 거래를 통제하는 기능을 제공한다.

- **Hot Deploy**

GUI 기반 개발 환경을 통해 서비스 플로우 등 리소스 정의 및 배포를 지원하고 운영 중에 시스템의 재 시작 없이 반영하는 Hot-Deploy 기능을 제공한다.

- **접근 권한 관리**

거래 내역 및 관련 데이터들에 대해 사용자/메시지 인증, 접근권한 설정, 전자 서명 및 암호화 기능을 통해 데이터 암호화를 지원한다.

## 2.1.3. 개발 환경

- **통합개발환경**

기반 환경을 통해 어댑터 정의, 서비스 플로우 정의, 메시지 변환 등 설정 위주의 개발을 지원한다.

- **비즈니스 관점의 거래 정의**

비즈니스 관점의 정보 제공을 위해 '거래' 개념을 정의하고 거래 기반으로 자원을 관리한다.

- **GUI 전문 파싱**

자주 사용되는 웹 서비스, TCP, DB, FTP 등의 통신 지원을 위하여 전문 파싱도 GUI 기반 설정 환경을 제공한다.

- **채널 확장성**

신규 채널을 추가하는 경우 관리자는 어드민을 통하여 통신 어댑터 변경 및 어댑터 추가 등록한다.

- **룰 기반 전문 변환**

AnyLink 스튜디오에서 서비스 플로우를 정의하기 전에 인바운드/아웃바운드 룰을 미리 생성하여 어댑터 에서 룰을 호출하는 룰 기반 전문 변환기능을 지원한다.

## 2.2. 제품 특징점

- **통합 인터페이스 모델**
  - 개별 인터페이스 시스템의 공통 기능을 엔진 레벨로 통합하여 개별 기능을 하나의 엔진 아키텍처에서 통합적으로 제공한다.
  - 기본적인 대내외 시스템 연계뿐 아니라 메시지 전달이 보장되는 파일 저장방식의 메시지 큐 기반 연계도 통합적으로 제공한다.
- **대규모 확장 및 고가용성 구조**
  - 클라우드 기반 아키텍처를 적용해서 대규모 환경에서의 유연한 확장 및 고성능 데이터 처리를 안정적으로 제공한다.
  - 다발적인 대량 거래 요청에도 성능 저하가 없는 병렬 처리 기술 적용한다. TCP뿐만 아니라 HTTP 기반 병렬처리 기술(Async Servlet) 적용을 통한 고성능 제공한다.
- **인터페이스 표준화**
  - 전사 인터페이스 환경의 복잡성을 해결하기 위해 인터페이스 개발 및 운영 환경을 통합적인 형태로 제공한다.
  - 디자인 방식을 통한 룰 기반 개발로 개발 및 운영의 편리성, 유연성을 제공한다.

## 2.3. 제품 구성

AnyLink는 스튜디오(Studio), 리모트 에이전트(Remote Agent), 런타임 엔진(RTE), WebAdmin, 데이터 통합 서버(DIS)로 구성된다.

- **스튜디오(Studio)**

통합개발환경(IDE)으로 거래와 관련 자원들을 정의할 수 있는 Eclipse 기반의 툴로 거래, 메시지, 메시지 맵핑, 파싱룰, 플로우, 아웃바운드 룰, 유저 클래스(User Class)를 정의할 수 있는 환경을 제공한다. Studio를 통해 정의된 자원들을 DIS에 저장한 후 RTE에 배포하게 되며, DIS에 저장된 자원을 다운로드 받아 개발을 진행할 수 있다. 자세한 내용은 "AnyLink 스튜디오 안내서"를 참고한다.

- **리모트 에이전트(Remote Agent)**

원격지에서의 거래 송수신 처리를 하기 위해서는 원격지 서버의 리모트 에이전트를 통해 처리할 수 있다. 리모트 에이전트는 어댑터 엔드포인트 역할을 대신하여 인바운드/아웃바운드 메시지를 송수신하며 허브의 엔드포인트와 TCP Tunneling으로 메시지를 전달하거나 전달받는다.

- **런타임 엔진(RTE, Runtime Engine)**

런타임 엔진은 리소스 매니저, 어댑터, 딜리버리 채널, 플로우 엔진으로 구성되어 있다. 자세한 내용은 "AnyLink 런타임 엔진 서버 안내서"를 참고한다.

- **WebAdmin**

WebAdmin은 운영관리 툴로 시스템 구성관리, 운영설정, 모니터링, 사용자/권한관리를 한다. 자세한 내용은 "AnyLink WebAdmin 안내서"를 참고한다.

- **데이터 통합 서버(DIS, Data Integration Server)**

데이터 통합 서버로 Studio에서 정의된 자원과 Admin에서 정의된 구성 및 설정 정보를 Repository에 저장하고 관리한다. 자원과 설정 정보는 RTE에 필요한 형태로 가공한 후 배포되며, 모니터링을 위해 RTE 성능 정보를 실시간으로 쿼리하거나 DB에 저장된 트랜잭션 정보의 통계를 계산한다. DIS는 JEUS DAS(Domain Administration Server)를 통해 JEUS 도메인 구성정보, 데이터소스 등의 정보를 쿼리하여 AnyLink 구성을 용이하게 한다.