

# WebAdmin 안내서

JEUS 9.1

**TMAXSOFT**

## 저작권 공지

Copyright 2026. TmaxSoft Co., Ltd. All Rights Reserved.

## 회사 정보

(주)티맥스소프트

주소 : 경기도 성남시 분당구 정자일로 45, 티맥스소프트타워

기술 서비스 센터: 1544-8629

홈페이지: <https://www.tmaxsoft.com>

## 제한된 권리

이 소프트웨어(JEUS®) 사용설명서와 프로그램은 저작권법과 국제 조약에 의해 보호됩니다. 사용설명서와 프로그램은 TmaxSoft Co., Ltd.와의 사용권 계약 하에서만 사용할 수 있으며, 사용설명서는 사용권 계약의 범위 내에서만 배포 또는 복제할 수 있습니다. 이 사용설명서의 전부 또는 일부를 TmaxSoft의 사전 서면 동의 없이 전자, 기계, 녹음 등의 수단으로 전송, 복제, 배포하거나 2차적 저작물을 작성할 수 없습니다.

이 소프트웨어 사용설명서와 프로그램의 사용권 계약은 어떠한 경우에도 사용설명서 및 프로그램과 관련된 지적 재산권(등록 여부를 불문)을 양도하는 것으로 해석되지 않으며, 브랜드나 로고, 상표 등을 사용할 권한을 부여하지 않습니다. 사용설명서는 오로지 정보 제공만을 목적으로 하며, 이로 인한 계약상의 직접적 또는 간접적 책임을 지지 않습니다. 또한 사용설명서 상의 내용이 법적 또는 상업적인 특정 조건을 만족시킬 것을 보장하지 않습니다. 사용설명서는 제품의 업그레이드나 수정에 따라 예고 없이 변경될 수 있으며, 내용상의 오류가 없음을 보장하지 않습니다.

## 상표 공지

JEUS®는 TmaxSoft Co., Ltd.의 등록 상표입니다.

Java, Solaris는 Oracle Corporation 및 그 자회사, 관계회사의 등록 상표입니다.

Microsoft, Windows, Windows NT는 Microsoft Corporation의 등록 상표 또는 상표입니다.

HP-UX는 Hewlett Packard Enterprise Company의 등록 상표입니다.

AIX는 International Business Machines Corporation의 등록 상표입니다.

UNIX는 X/Open Company, Ltd.의 등록 상표입니다.

Linux는 Linus Torvalds의 등록 상표입니다.

Noto는 Google Inc.의 상표입니다. Noto 글꼴은 오픈 소스입니다. 모든 Noto 글꼴은 SIL Open Font License, 버전 1.1에 따라 게시됩니다. (<https://www.google.com/get/noto/>)

기타 모든 제품들과 회사 이름은 각각 해당 소유주의 상호, 상표, 또는 등록 상표입니다.

본 사용설명서에 기재된 회사, 시스템, 제품 이름 등에 반드시 상표 표시(™, ®)를 하지는 않습니다.

## 오픈 소스 소프트웨어 공지

본 제품의 일부 파일 또는 모듈은 다음의 라이선스를 준수합니다.: APACHE2.0, CDDL1.0, EDL1.0, OPEN SYMPHONY SOFTWARE1.1, TRILEAD-SSH2, Bouncy Castle, BSD, MIT, SIL OPEN FONT1.1

관련 상세 정보는 제품의 다음 디렉터리에 기재된 사항을 참고하시기 바랍니다. :

`${INSTALL_PATH}/license/oss_licenses`

## 유지 보수

구분	지원항목	서비스 내용
제품지원	패치 & 업그레이드	무상 패치 서비스 제공  메이저 버전 업그레이드 시 할인 혜택  웹 지원을 통한 패치 내역 제공
기술 지원 - 기본 서비스	장애 지원	장애 발생 시 원인 분석 및 조치  Service Desk팀 → 기술팀 → R&D의 3단계 장애 분석 및 조치
	일상 지원(온라인 지원)	E-mail, 전화, 원격, 웹 사이트 등 온라인 자원을 통한 질의 응답 서비스
	고객 맞춤 지원(방문 지원)	고객의 요청으로 수행하는 방문 지원 서비스
기술 지원 - 옵션 서비스	예방 지원	정기 점검을 통한 시스템 운영현황 보고 및 장애 예방  ◦ 관리자 또는 운영자의 요구사항 수렴 ◦ 운영 현황(시스템, 엔진 운영) 보고서 제공 ◦ 필요 시 시스템 개선 권장 사항 보고
유지 보수 비용 및 기간	계약 시 별도 협의	계약 시 EOL/EOS 문서 제공

## 안내서 이력

제품 버전	안내서 버전	발행일	비고
JEUS 9.1.1	3.4.1	2026-06-08	Fix 릴리스
JEUS 9.1	3.3.1	2025-09-30	GA 버전
JEUS 9 Fix#1	3.2.2	2025-07-10	JDK 21 지원 내용 추가
JEUS 9 Fix#1	3.2.1	2025-06-30	RC 버전
JEUS 9	3.1.2	2025-01-03	-

제품 버전	안내서 버전	발행일	비고
JEUS 9	3.1.1	2024-09-27	-

# 목차

1. 소개	1
1.1. 개요	1
1.2. 실행 환경	1
1.3. 환경 설정	1
1.3.1. 권한 설정	1
1.3.2. WebAdmin을 SSL로 서비스하기	2
2. WebAdmin 시작하기	4
2.1. 로그인	4
2.2. 화면 구성	5
2.3. 공통 기능	7
2.3.1. 도움말 보기	7
2.3.2. 콘솔 툴	8
2.3.3. 기능 버튼	9
2.3.4. 편집 모드	10
2.3.5. Lock 가져오기	12
2.4. 기본 기능	13
2.4.1. 설정 추가	13
2.4.2. 설정 조회	14
2.4.3. 설정 편집	15
2.4.4. 설정 삭제	15
2.4.5. 설정 변경 이력 조회	16

# 1. 소개

본 장에서는 JEUS WebAdmin에 대한 기본 개념과 실행 환경에 대해서 설명한다.

## 1.1. 개요

WebAdmin은 웹 브라우저를 통해서 JEUS를 관리할 수 있는 사용자 인터페이스이다. WebAdmin은 JEUS의 모든 요소들을 포괄적으로 관리할 수 있는 기능들과 종합적인 시스템 관리를 위한 통합된 인터페이스를 제공한다. 또한, 시스템을 운영하는 관리자가 WebAdmin을 통해서 JEUS의 각 구성 요소 상태를 모니터링하고 제어할 수 있다.

본 안내서는 WebAdmin의 구성과 기본 기능들에 대해 안내한다.

## 1.2. 실행 환경

WebAdmin이 정상적으로 동작하기 위한 최소 요구 환경은 다음과 같다.

실행 환경	설명
OS	모든 OS에서 사용 가능
JDK	JDK 17, JDK 21
브라우저	<ul style="list-style-type: none"><li>◦ Chrome: 79 이상</li><li>◦ Firefox: 101 이상</li><li>◦ Edge: 102 이상</li></ul>
최적 해상도	1920px * 1080px

## 1.3. 환경 설정

본 절에서는 WebAdmin 사용을 위한 기본적인 환경 설정에 대해 설명한다.

### 1.3.1. 권한 설정

WebAdmin에 로그인하는 사용자는 policies.xml 파일에 **AdministratorsRole** 권한을 설정해야 한다.

권한설정 예: <policies.xml>

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8" standalone="yes"?>
<policies xmlns="http://www.tmaxsoft.com/xml/ns/jeus">
  <policy>
    <role-permissions>
      <role-permission>
        <principal>jeus</principal>
        <role>AdministratorsRole</role>
      </role-permission>
    </role-permissions>
  </policy>
</policies>
```

```

        </role-permission>
    </role-permissions>
    ...
</policy>
    ...
</policies>

```

### 1.3.2. WebAdmin을 SSL로 서비스하기

ADMIN-HTTP Listener는 WebAdmin의 **Listener 추가 화면**에서 설정할 수 있다.

다음은 WebAdmin에서 Listener를 설정하는 과정이다.

1. 메뉴에서 Servers를 선택한 후 **Server 테이블**에서 **[adminServer]**를 선택한다.
2. **[adminServer]** 설정 메뉴에서 **[Resource] > [Listener]** 메뉴를 선택한다.
3. **Listener 화면**에서 **[추가]** 버튼을 클릭한 후 **Listener 추가 화면**에서 '**Name**' 항목에 Listener 이름을 'SSL\_WEBADMIN'으로 등록하고 '**Ssl**' 항목의 '**사용**' 체크박스를 클릭하여 SSL을 설정한다. Listener 설정에 대한 자세한 내용은 JEUS Server 안내서의 "Listener 설정"을 참고한다.

Listener 이름 등록

Listener 추가

동적 설정

필수 항목

SSL

사용

SSL 속성을 지정하고, 해당 Listener를 사용하는 모든 서비스에 SSL이 적용됨을 선언합니다.

Client Auth

Unnecessary

SSL Handshaking 후에 실제 데이터를 보낼 때 사용하는 암호 Suite들을 지정합니다.  
(일반적으로 JDK에서 제공하는 Cipher Suite를 사용하며,  
기본으로 제공되지 않는 Cipher suite를 사용할 때 사용합니다.)

취소

추가

SSL\_WEBADMIN 등록

4. [Engine] > [Web Engine] > [Web Connections]을 선택하면 웹 커넥션 목록이 조회된다. 목록에서 'HTTP' 타입의 리스너를 클릭한 후 **HttpListener 화면**에서 [편집] 버튼을 클릭하면 정보를 수정할 수 있다.

ADMIN-HTTP Listener의 'Server Listener Ref' 항목을 'SSL\_WEBADMIN'으로 변경한 후 [저장] 버튼을 클릭한다.

ADMIN-HTTP

Running

도움말 보기

ON

↺

↻

?

J

⋮

Server > Servers > Web Engine > Http Listener

기동

종료

복제

삭제

Basic

Basic Info

Res Ref

Naming Server

System Thread Pool

System Logging

User Logging

Tm Config

Central Session Server

Resource

Listener

Jms Resource

Jms Quota

Jmx Manager

Scheduler

Lifecycle Invocation

Engine

Web Engine

Basic

Jsp Engine

Virtual Host

Web Connections

Access Log

Session Config

Pipeline

Jms Engine

HTTP Listener는 웹 엔진에서 제공하는 웹 서버입니다. 이것은 소규모 운영 환경 내지는 내부 관리 용도로만 사용해야 합니다. 대규모 운영 환경에서는 WebtoB 또는 Apache 웹 서버 사용을 권장합니다.

Name

ADMIN-HTTP

해당 Listener 또는 Connector를 식별할 수 있는 유일한 이름을 설정합니다.

Server Listener Ref

SSL\_WEBADMIN ( 192.168.11.27 / 3330 )

해당 Listener가 참조하는 서버의 Listener를 선택합니다.

이름을 "ADMIN-HTTP"로 할 경우 내부 관리용 HTTP Listener에 대해 설정할 수 있습니다.

내부 관리용 HTTP Listener는 항상 "BASE" 서버 Listener를 참조합니다.

이 Listener를 통해서 도메인 관리 서버의 WebAdmin을 사용할 수 있으며,

일반 서버에서는 Graceful Redistribute한 웹 애플리케이션을 테스트할 수 있습니다.

내부 관리용 HTTP Listener로는 일반 웹 애플리케이션에 접근할 수 없습니다.

내부 관리용 HTTP Listener는 Server Access Control 및 Allowed Server 설정을 권장합니다.

Thread Pool

매칭되는 Context의 Thread Pool과 Virtual Host의 Thread Pool이 모두 없을 경우에, 해당 web-connection으로 들어온 모든 요청을 받아 처리할 Thread Pool을 설정합니다.

Min

1

Pool에서 Worker Thread를 유지해야 하는 최소 개수를 설정합니다. (스레드 수)

Max

32

Pool에서 Worker Thread를 유지해야 하는 최대 개수를 설정합니다. (스레드 수)

Max Idle Time

300000

[기본값] 300000

Pool에서 제거되기 전에 Idle 상태로 머물러 있는 Worker Thread의 최대 시간을 설정합니다.

<min>을 초과해서 생성된 스레드에 적용하는 값입니다. (밀리세컨드 단위로 설정합니다.)

저장

되돌리기

Server Listener Ref 변경

1. 소개 | 3

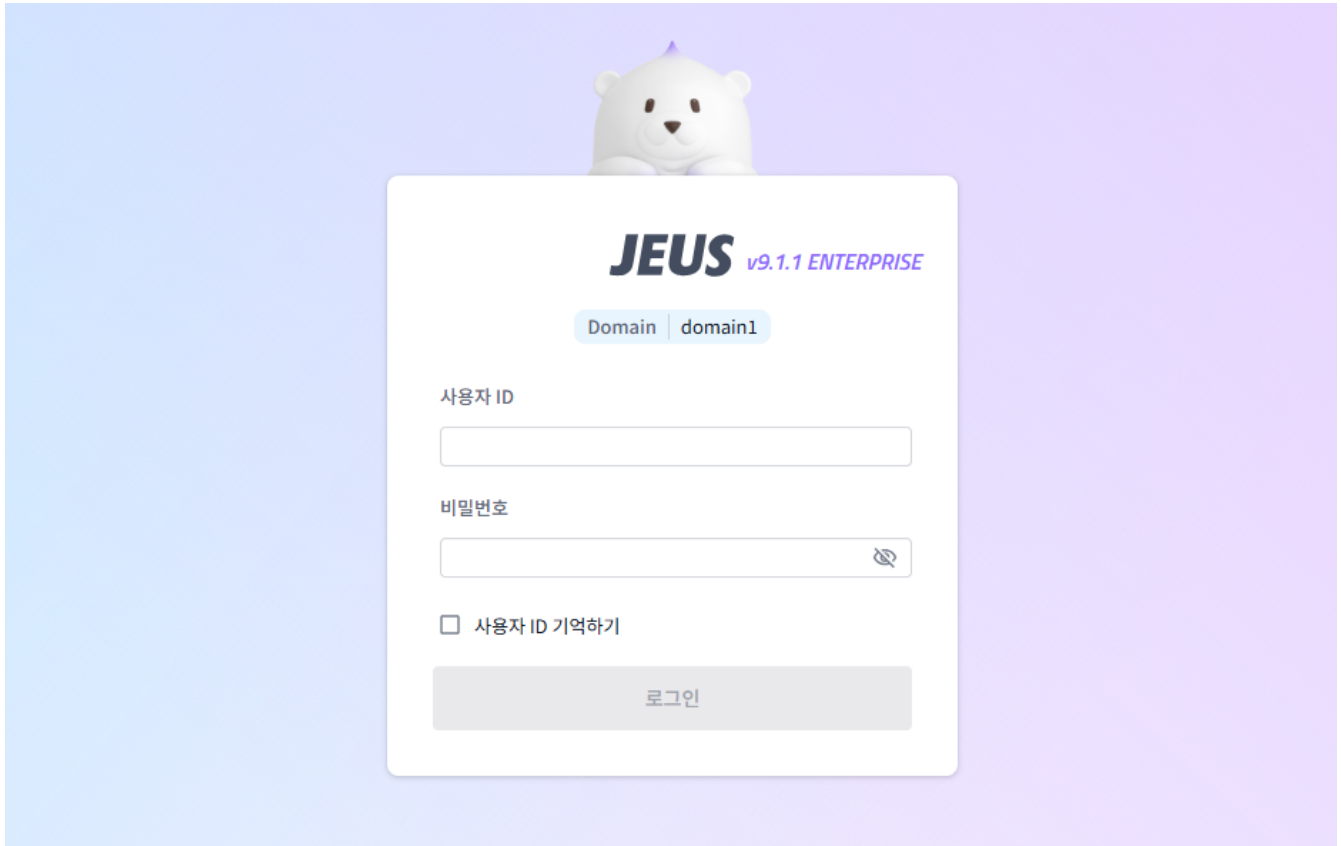


## 2. WebAdmin 시작하기

본 장에서는 WebAdmin의 기본 기능과 공통 기능에 대해서 설명한다.

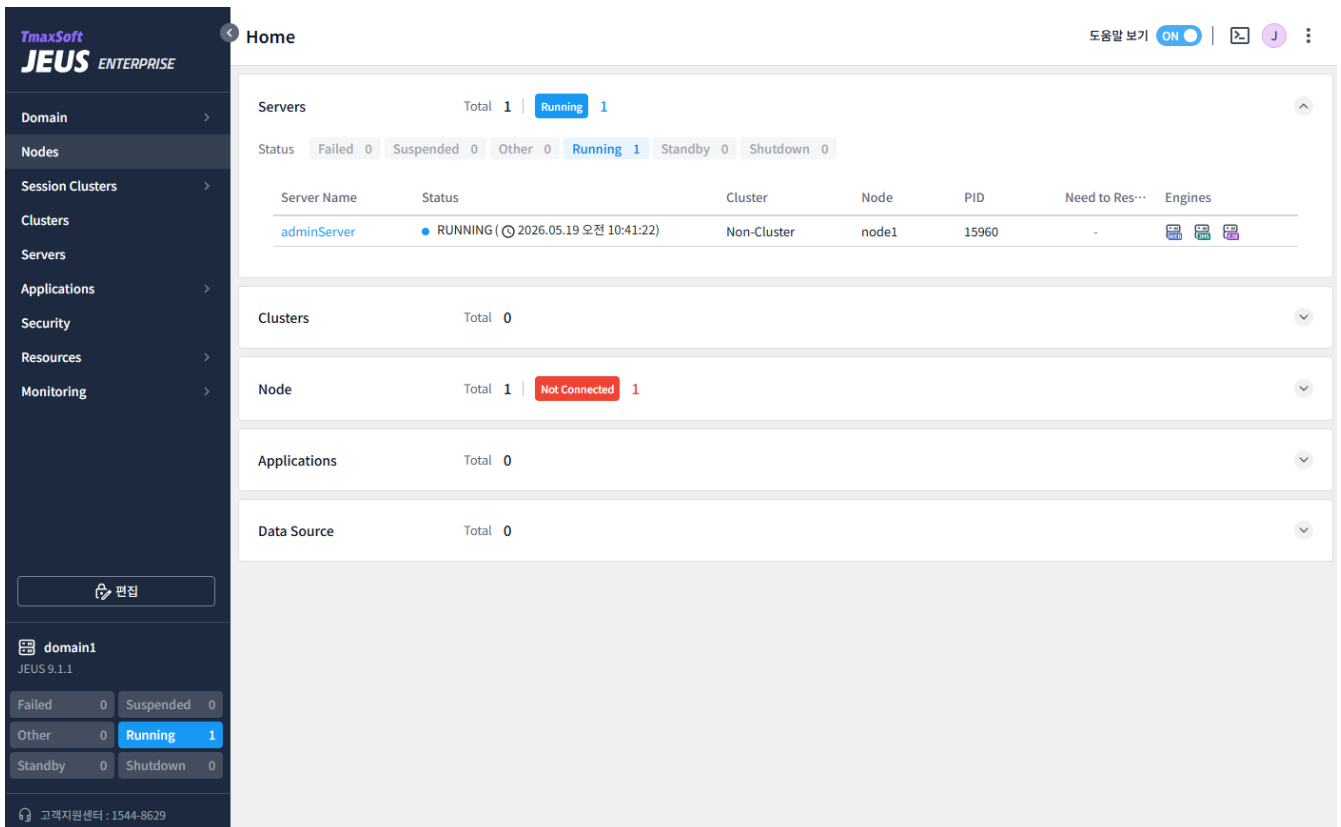
### 2.1. 로그인

WebAdmin 접속 후 로그인 화면에서 사용자 ID와 비밀번호를 입력하고, **[로그인]** 버튼을 클릭하여 로그인한다.



WebAdmin 로그인 화면

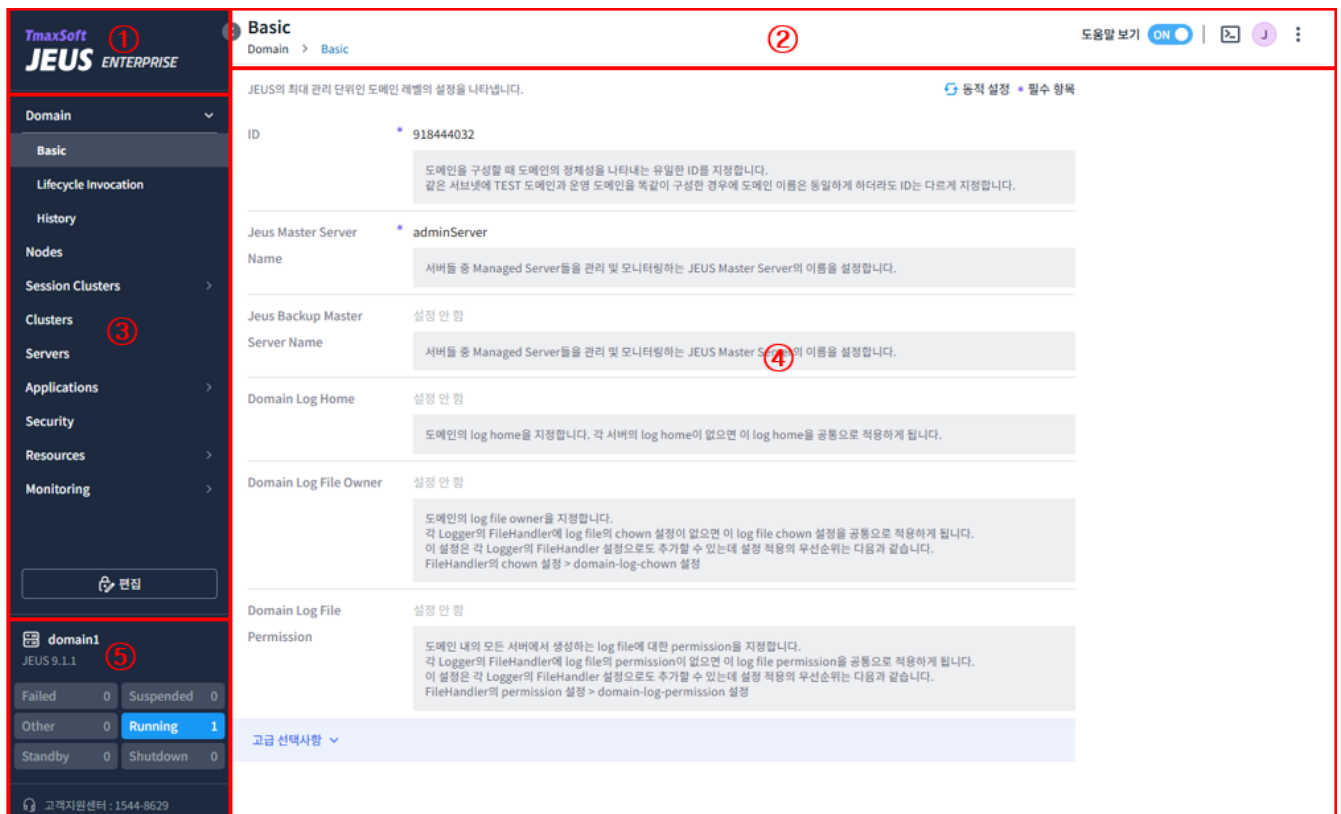
로그인에 성공하면 WebAdmin 메인 화면이 나타난다.



WebAdmin 메인 화면

## 2.2. 화면 구성

다음은 WebAdmin 화면의 각 구성에 대한 설명이다.



WebAdmin 메인 화면 구성

- ① 로고 영역

JEUS 로고와 라이선스 정보를 보여준다. 로고를 클릭하면 [메인 화면](#)으로 이동한다.

- ② 헤더 영역

현재 페이지의 제목과 위치 경로를 표시하고, [도움말 보기](#), [콘솔 툴](#), 매뉴얼, 사용자 정보 관리 기능을 제공한다.

- ③ 메뉴 영역

JEUS의 주요 설정 항목으로 이동할 수 있다.

최상위 메뉴는 다음과 같이 구성되어 있다.

메뉴	설명
Domain	JEUS의 최대 관리 단위인 도메인을 설정하는 화면으로 이동한다. 메뉴의 설정 항목과 그에 관련된 자세한 내용은 "JEUS Domain 안내서"를 참고한다.
Nodes	서버 프로세스를 관리하는 노드의 설정 화면으로 이동한다.
Session Clusters	도메인 내 세션 클러스터를 설정하는 화면으로 이동한다. 메뉴의 설정 항목과 그에 관련된 자세한 내용은 "JEUS Session Server 안내서"를 참고한다.
Clusters	도메인 내에서 클러스터를 구성할 경우 클러스터에 대한 설정 화면으로 이동한다. 메뉴의 설정 항목과 그에 관련된 자세한 내용은 "JEUS Domain 안내서"를 참고한다.
Servers	도메인 내의 서버를 설정하는 화면으로 이동한다. 메뉴의 설정 항목과 그에 관련된 자세한 내용은 "JEUS Server 안내서"를 참고한다.
Applications	도메인 내에서 사용될 여러 애플리케이션을 deploy하는 화면으로 이동한다. 메뉴의 설정 항목과 그에 관련된 자세한 내용은 "JEUS Application & Deployment 안내서"를 참고한다.
Security	JEUS의 Security와 관련된 사항들을 설정하는 화면으로 이동한다. "JEUS Security 안내서"를 참고한다.
Resources	애플리케이션에서 사용되는 리소스들을 설정하는 화면으로 이동한다.
Monitoring	서버에서 사용되는 각각의 리소스를 모니터링하는 화면으로 이동한다.

- ④ 메인 영역

설정 편집, 생성, 삭제 등 각종 설정을 관리하는 영역이다.

- ⑤ 상태 영역

현재 도메인 이름, JEUS 버전, 서버 상태 및 상태별 서버 수를 시각적으로 제공한다. 서버 상태에 마우스를 올리면 해당 서버 목록이 팝오버 형태로 표시되며 서버 이름을 클릭하면 해당 서버의 설정 페이지로 바로 이동할 수 있다.

다음은 서버의 상태에 대한 설명이다.

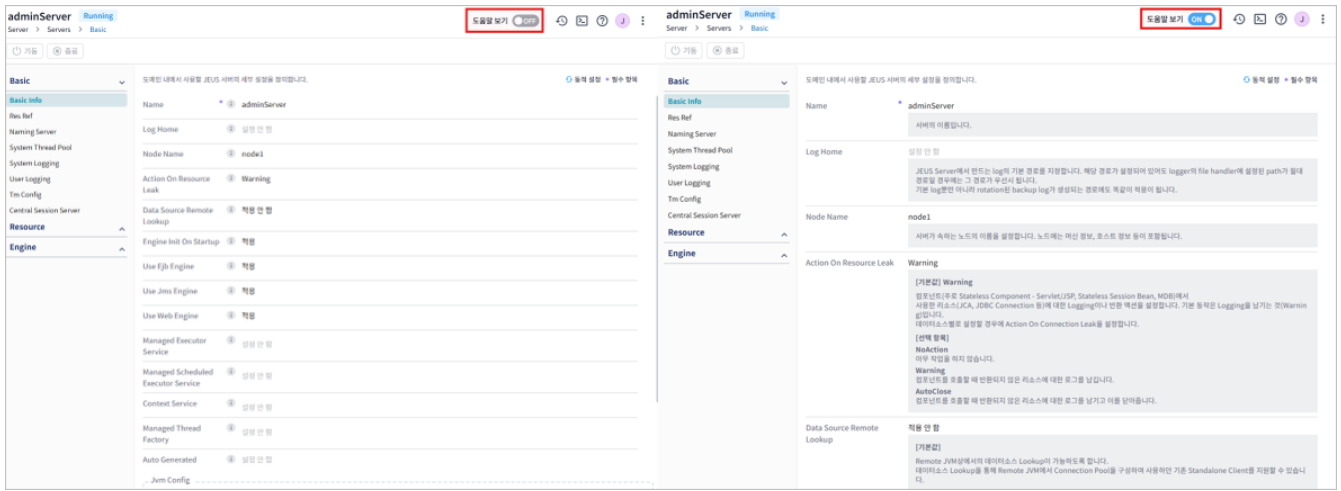
상태	설명
FAILED	Master Server(MASTER)의 판단에 의해 Managed Server(MS)와 일정 시간동안 계속 연결되지 않아 해당 MS의 비정상 종료를 확신한 상태이다.
FAILURE_SUSPECTED	MS와 연결되지 않아 해당 MS의 비정상 종료를 의심하는 상태이다.
STANDBY	시작 중에 등록된 애플리케이션을 distribute하던 중 실패한 것이 있어 RUNNING 상태로 이동하지 못하고 머무르는 상태이다. 이 상태에서 문제의 모듈을 수정하여 다시 시작을 하거나, 그 모듈을 무시하고 서비스를 하기 위해서는 start -force를 수행한다.
RUNNING	서버 시작이 완료되어 서비스가 가능한 상태이다.
SHUTDOWN	시작되지 않은 상태 또는 정상 종료된 상태이다.
SHUTTING_DOWN	서버가 종료 중인 상태이다.
SUSPENDED	관리자가 의도적으로 모든 애플리케이션을 정지하도록 Suspend를 수행하는 상태를 나타낸다. 이 상태에서는 새롭게 애플리케이션을 추가하고 싶은 경우에도 해당 애플리케이션을 distribute만 할 수 있고 시작할 수는 없는 상태이다.
RESUMING	SUSPENDED 상태로 정지된 모든 애플리케이션의 서비스를 재개하기 위해 Resume 을 수행 중인 상태이다.
STARTING	서버를 시작하는 중으로 아직 서비스를 수행할 수 없는 상태이다.
SUSPENDING	RUNNING 상태의 모든 deploy된 애플리케이션의 서비스를 중단하기 위해 Suspend를 수행 중인 상태이다.
Other	FAILURE_SUSPECTED, SHUTTING_DOWN, RESUMING, STARTING, SUSPENDING의 상태는 Other로 표시한다.

## 2.3. 공통 기능

### 2.3.1. 도움말 보기

헤더 영역 오른쪽에 있는 **[도움말 보기]** 스위치 버튼을 'ON'으로 설정하면 각 도메인의 설정 항목에 대한 설명이 화면에 표시되고, 'OFF'로 설정하면 설명이 표시되지 않는다.

단, 'OFF'로 설정 시 각 설정 항목 오른쪽에 ⓘ 아이콘이 표시되고, 아이콘에 마우스를 올리면 도움말이 툴팁으로 표시된다.




## 2.3.2. 콘솔 툴

WebAdmin은 JEUS 명령어 콘솔 툴을 제공한다.

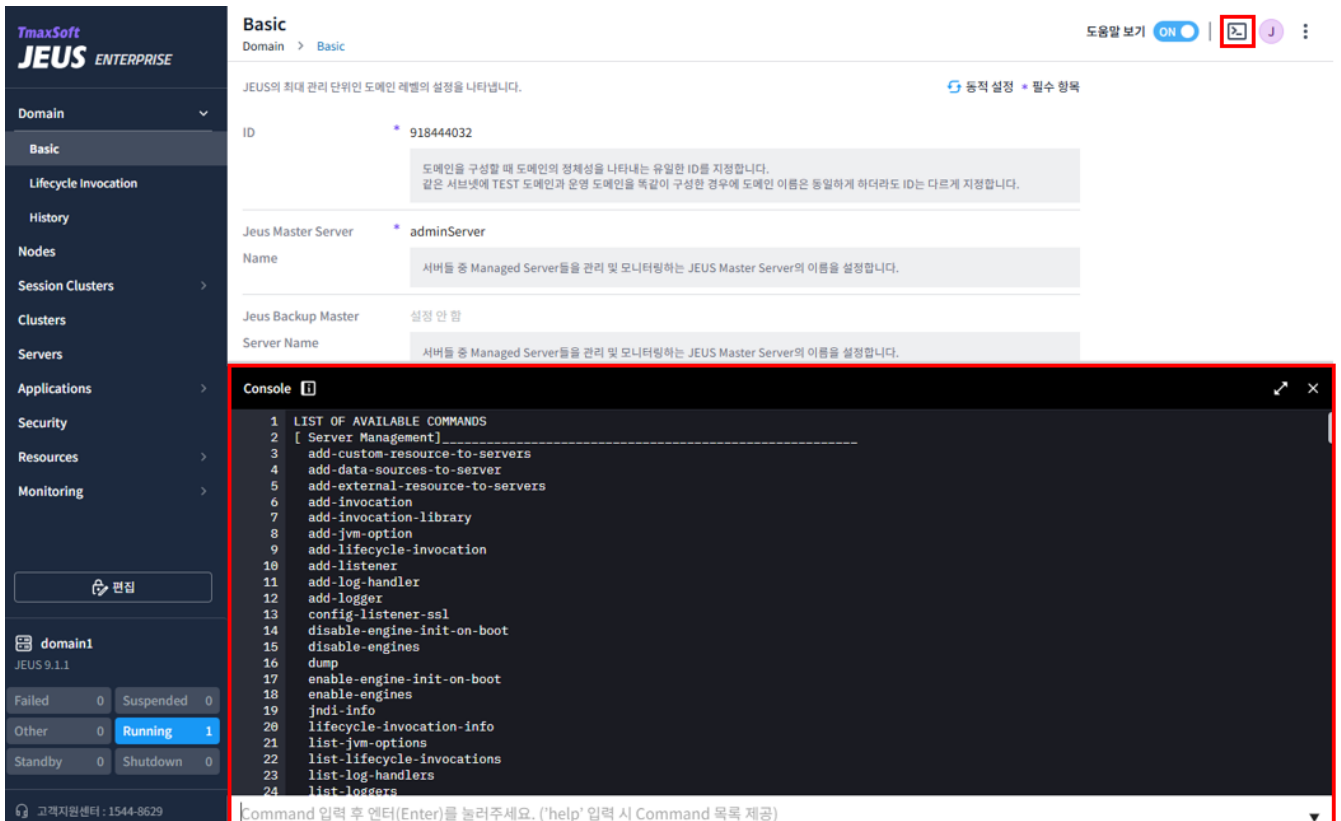


콘솔 툴에서 'repeat', 'interval', 'history', 'connect' 등 jeusadmin의 고유 기능과 로컬 명령어는 지원하지 않는다.

각 명령어에 대한 자세한 설명은 JEUS Reference 안내서의 "jeusadmin"을 참고한다.

헤더 영역 오른쪽에 있는  ([Console Command]) 아이콘을 클릭하면 **Console** 창이 화면 하단에 열린다.

콘솔 입력창을 클릭하면 최근 사용한 명령어가 최대 5개까지 표시되며, 명령어를 클릭하면 해당 명령어가 입력된다.



### 2.3.3. 기능 버튼

WebAdmin은 리소스 관리를 위해 다양한 기능 버튼을 제공한다.

#### • 서버 및 클러스터

서버 및 클러스터를 제어하기 위해 제공되는 기능 버튼은 다음과 같다.

The screenshot shows the 'Servers' management interface. At the top, there's a header with 'Servers' and a '도움말 보기' (View Help) button. Below the header, a message states: '도메인 내에서 JEUS 서버를 구성할 때, 여러 서버에 대한 설정을 지정합니다.' (When configuring JEUS servers within the domain, specify settings for multiple servers). A search bar is present with the placeholder 'Server Name'. Below the search bar, a row of buttons is shown: '+ 추가' (Add), '삭제' (Delete), '기동' (Start), '재개' (Restart), '일시 중지' (Pause), and '종료' (Stop). The main table lists several servers, including 'adminServer' (RUNNING), 'test\_server3' (SHUTDOWN), and several 'dyserer' servers (all SHUTDOWN). The 'Action' column for each server contains three buttons: '기동' (Start), '종료' (Stop), and '복제' (Clone). A red box highlights the '+ 추가' button and the '기동', '종료', and '복제' buttons for the first server, 'adminServer'.

버튼	설명
기동	서버 및 클러스터를 기동한다.
종료	서버 및 클러스터를 종료한다.
재개	일시 중지된 서버 또는 클러스터의 동작을 다시 기동한다.
일시 중지	실행 중인 서버 또는 클러스터의 동작을 일시적으로 중지한다.
복제	서버의 설정을 복제하여 새 서버를 생성한다. 서버 한정으로 동작하며 편집 모드에서만 가능하다.

#### • 애플리케이션

애플리케이션을 제어하기 위해 제공되는 기능 버튼은 다음과 같다.

The screenshot shows the 'Application' management interface. At the top, there's a header with 'Application' and a breadcrumb 'Applications > Application'. Below the header, a message states: '도메인에서 서비스 할 어플리케이션에 대한 조회 및 디플로이 명령을 지원합니다.' (Supports query and deployment commands for applications to be serviced in the domain). A row of buttons is shown: '설치' (Install), '직접 배포' (Direct Deploy), '삭제' (Delete), '배포' (Deploy), '배포 해제' (Uninstall), '실행' (Run), and '중단' (Stop).

버튼	설명
설치	애플리케이션을 새로 설치한다.

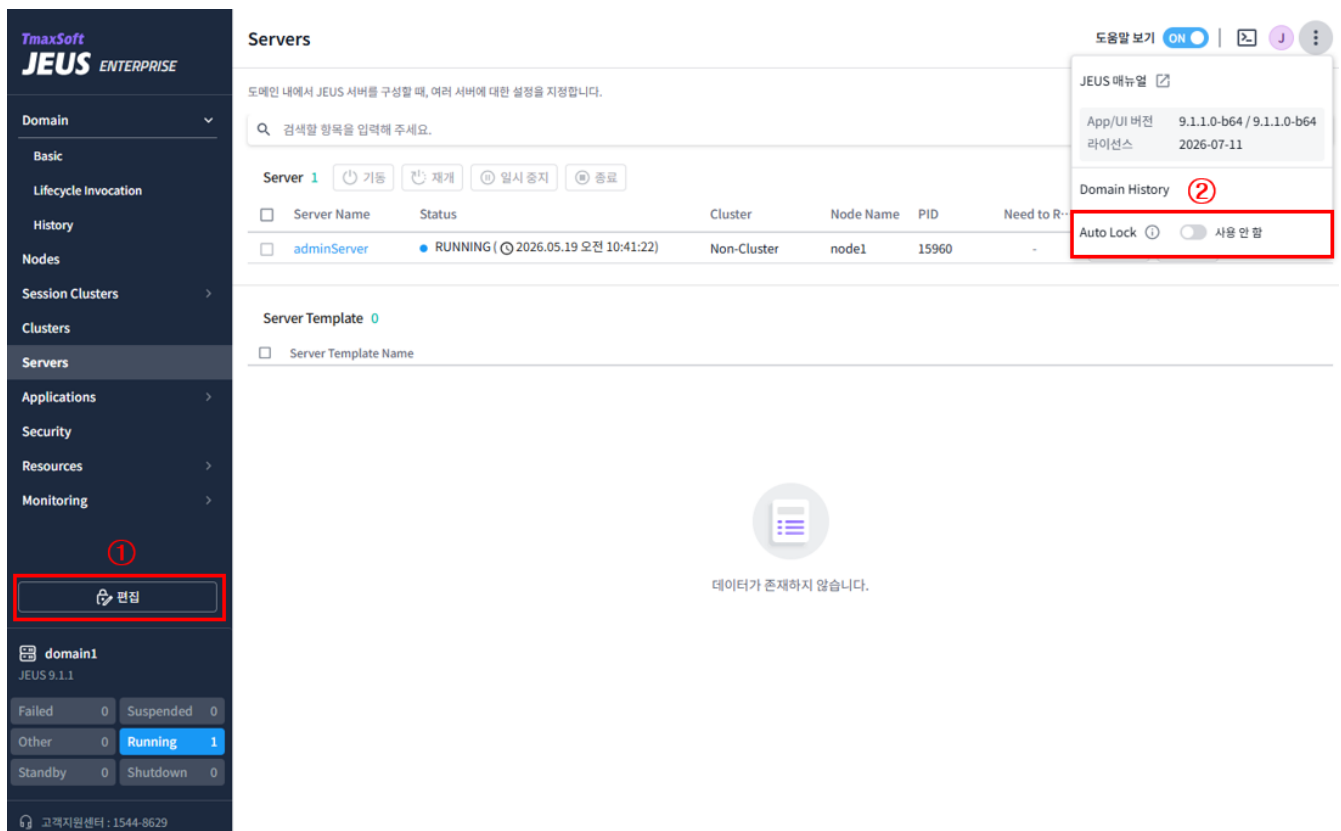
버튼	설명
직접 배포	Master Server와 같은 머신에 존재하는 애플리케이션 절대 경로를 설정하여 서버에 직접 배포한다.
삭제	설치된 애플리케이션을 삭제한다.
배포	애플리케이션을 서버에 배포한다.
배포 해제	배포된 애플리케이션을 서버에서 해제한다.
실행	애플리케이션을 실행한다.
중단	실행 중인 애플리케이션을 중단한다.

## 2.3.4. 편집 모드

WebAdmin은 편집 모드와 읽기 모드를 제공한다.

읽기 모드에서는 설정 정보를 확인만 할 수 있으며, 제어할 수 없는 기능의 버튼은 모두 비활성화된다.

편집 모드에서는 설정 정보를 수정할 수 있으며, 편집 모드로 전환하는 방법은 두 가지가 있다.



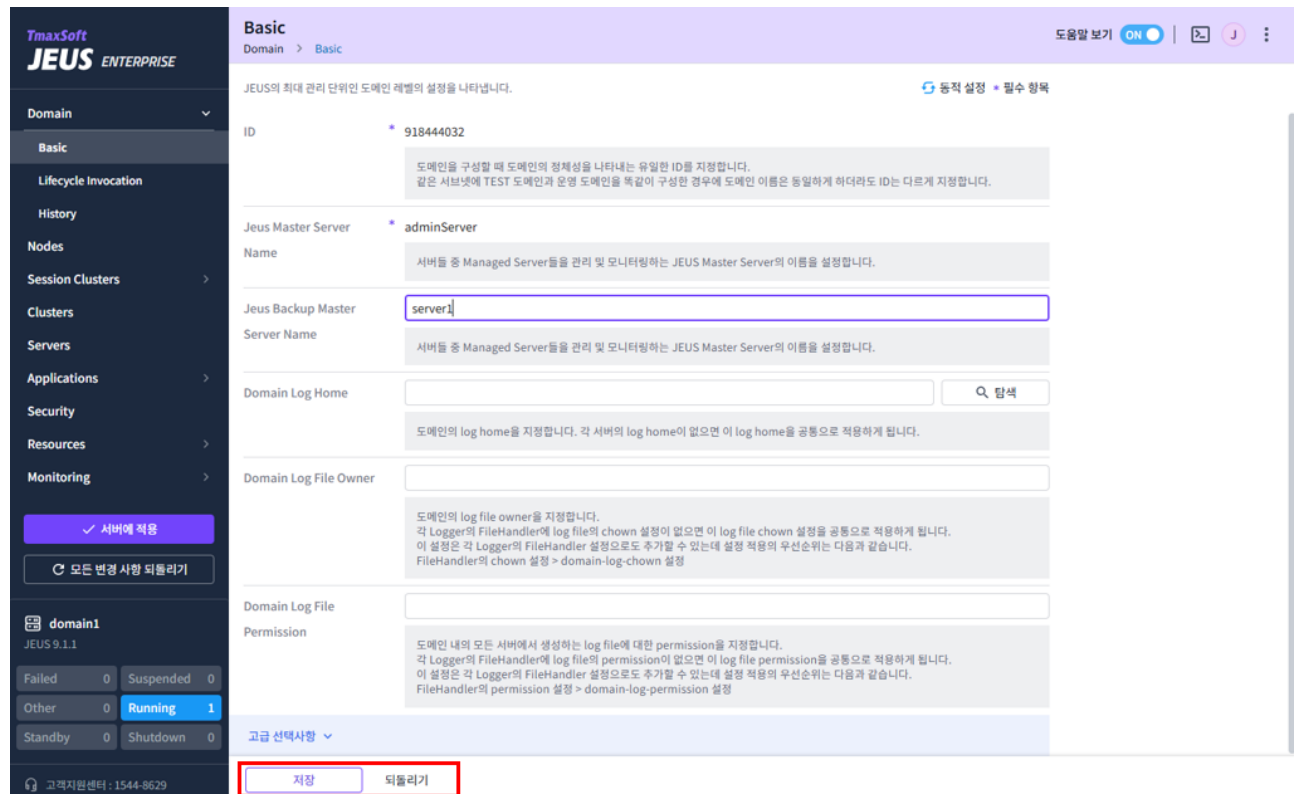
편집 모드 전환

### • ① Lock & Edit 상태

메뉴 영역 하단의 [편집] 버튼을 클릭하면 **Lock & Edit** 상태로 전환된다. Lock & Edit 상태는 화면을 이동해도 계속 편집 모드가 유지된다.

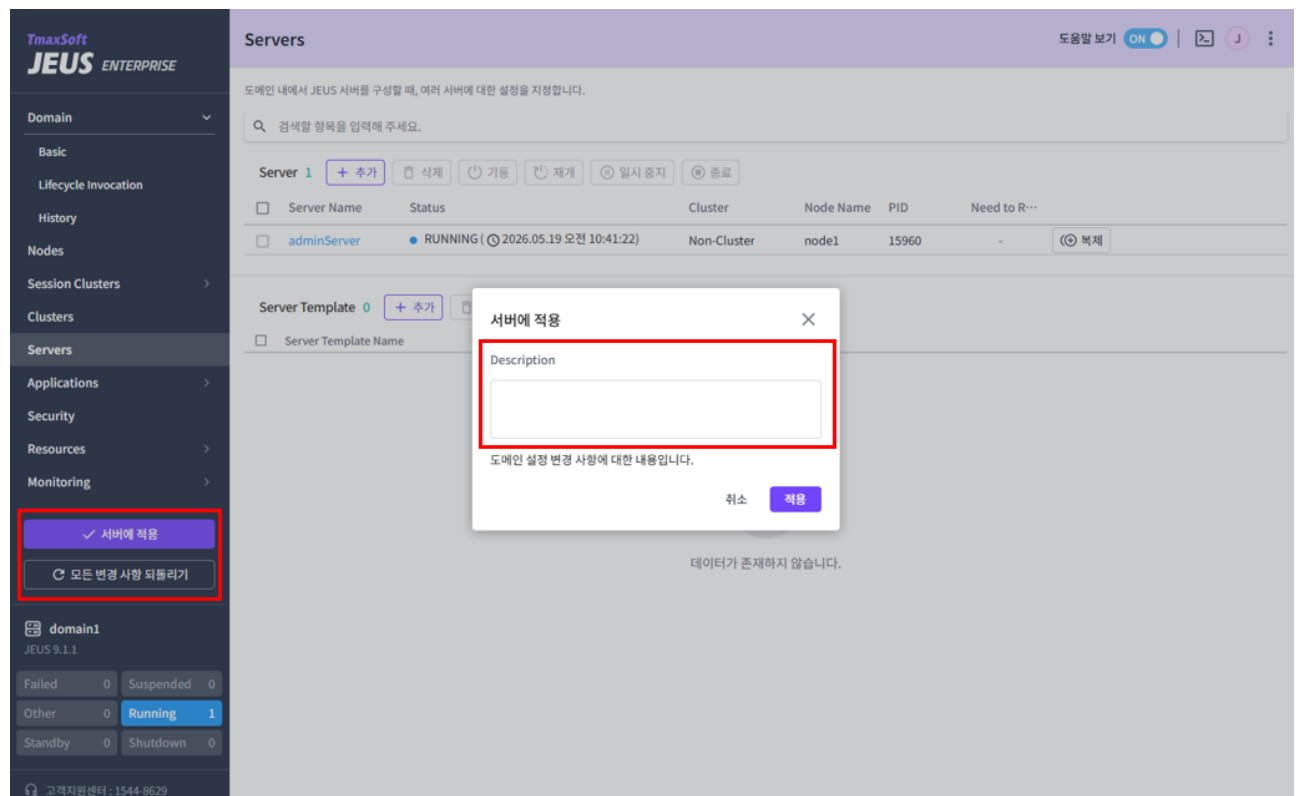
설정 변경 후 하단의 [저장] 버튼을 클릭하면 변경 사항이 임시 저장되고, [되돌리기] 버튼을 클릭하면 변경

사항이 취소된다.



Lock & Edit 상태에서 임시 저장

편집 완료 후 메뉴 영역 하단의 버튼들을 통해 변경 사항을 되돌리거나 서버에 적용할 수 있다. 서버에 적용 시 Description에 해당 변경에 대한 설명을 추가하면 History 화면에서 확인할 수 있다.



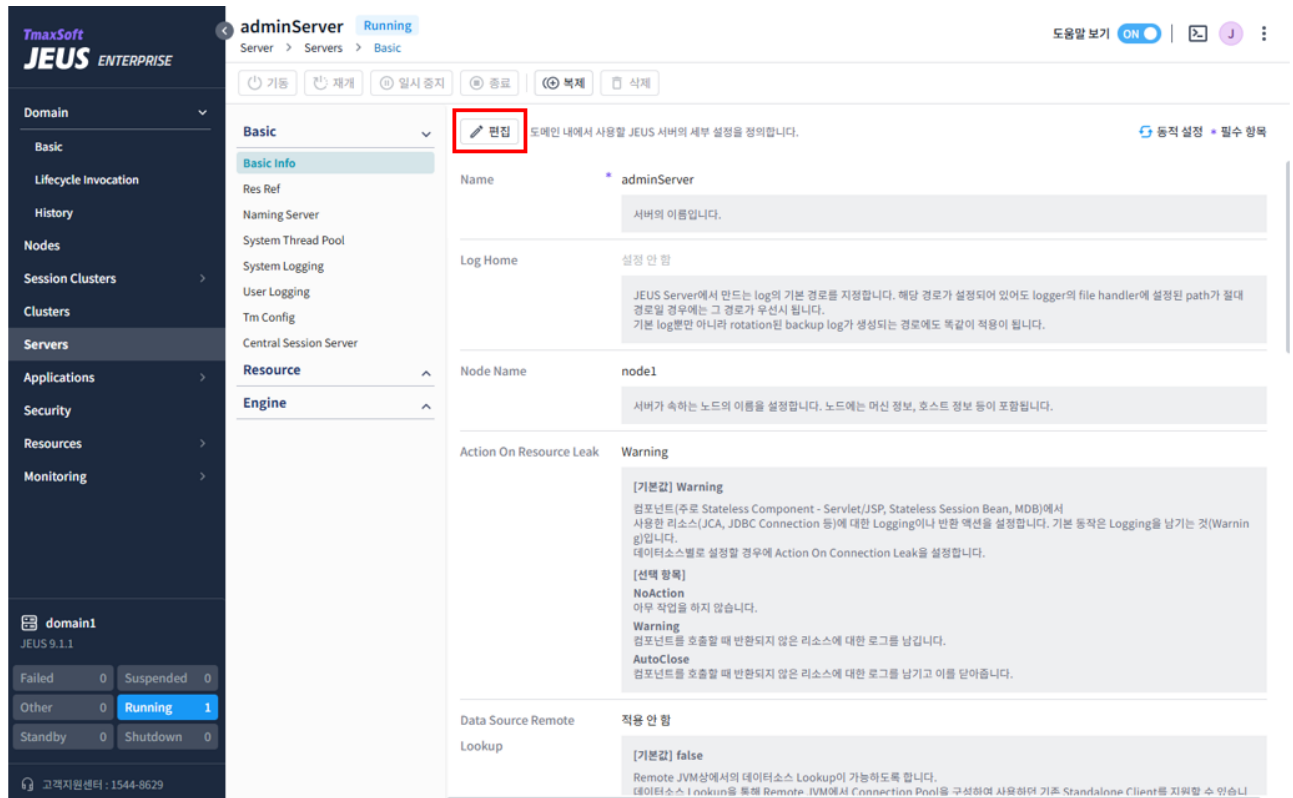
Lock & Edit 상태에서 서버에 적용

## • ② Auto Lock 상태



헤더 영역의  아이콘을 클릭하면 **Auto Lock** 상태를 활성화할 수 있는 스위치가 표시된다.

Auto Lock 상태는 Lock & Edit 편집 모드가 아닌 상태에서만 활성화할 수 있다. Auto Lock 상태를 활성화하면 특정 화면 진입 시 **[편집]** 버튼이 표시되며, 버튼을 클릭하면 해당 화면에서만 설정을 편집할 수 있는 편집 상태가 된다.



Auto Lock 상태에서 편집 모드 진입

편집 후 **[저장]** 버튼을 클릭하면 설정이 즉시 서버에 적용된다. 서버에 적용 시 History 화면에서 확인은 불가능하다.

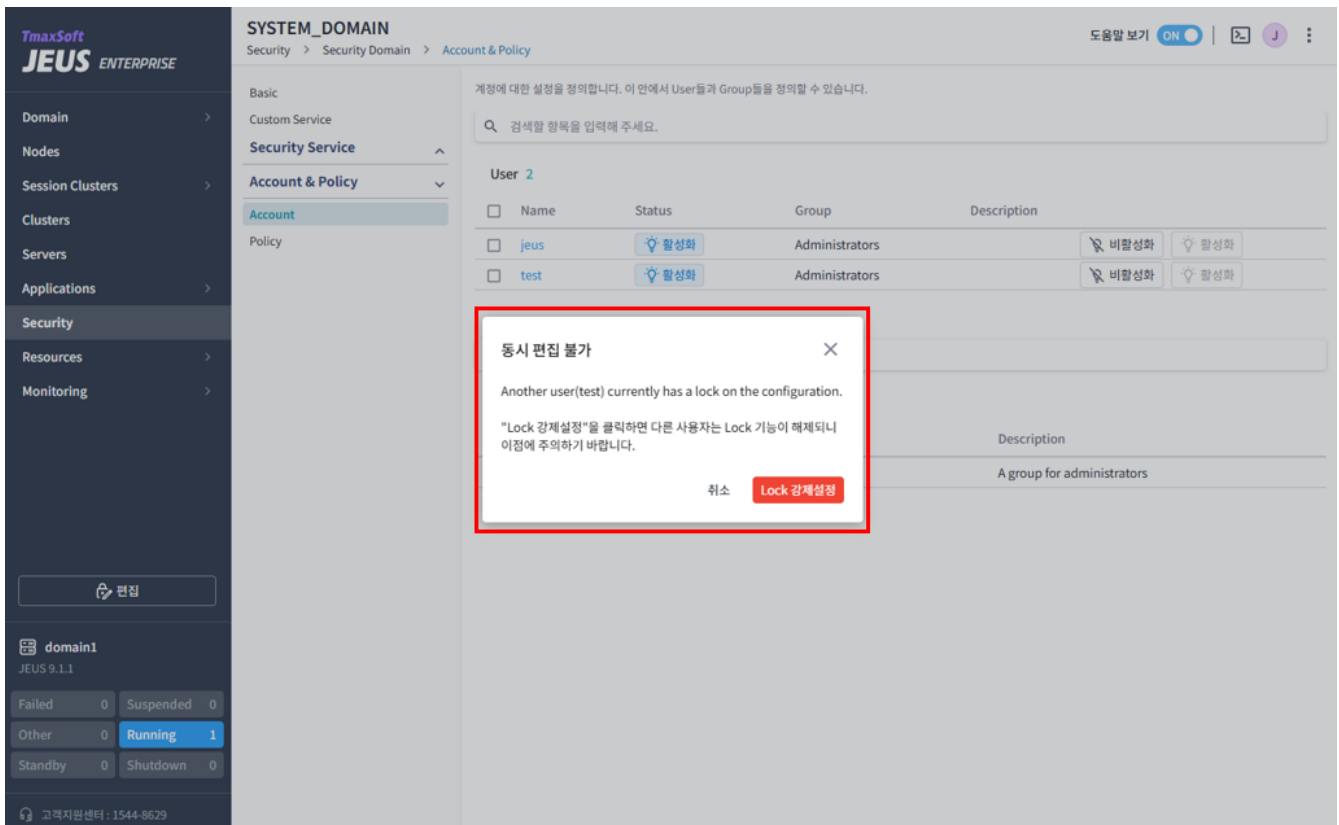
## 2.3.5. Lock 가져오기

Lock은 세션이 아닌 사용자별로 구분되고, Lock을 가진 사용자만 설정을 변경하거나 취소할 수 있다.

메뉴 영역 하단의 **[편집]** 버튼을 클릭하면 'Lock & Edit' 상태로 전환되고, **[서버에 적용]** 버튼을 클릭해서 서버에 반영하거나, **[모든 변경 사항 되돌리기]** 버튼을 클릭해서 설정 변경을 취소하지 않는 한 'Lock & Edit' 상태는 계속 유지된다.

Lock은 임의로 해제되지 않기 때문에 특정 사용자가 Lock을 얻고 취소를 하지 않는 경우 다른 사용자는 수정 작업을 진행할 수 없다. 이를 보완하기 위해 다른 사용자가 강제로 Lock을 가져오는 기능을 제공한다.

한 사용자가 'Lock & Edit' 상태일 때 다른 사용자가 **[편집]** 버튼을 클릭하면 '동시 편집 불가' 메시지가 표시된다, 이때 **[Lock 강제설정]** 버튼을 클릭하면 강제로 Lock을 가져와 편집 모드로 진입할 수 있다. 이 경우 기존 사용자가 편집 중이던 내용은 취소되지만, 이미 서버에 적용된 내용은 그대로 유지된다.



Lock & Edit 상태에서 Lock 강제 설정

## 2.4. 기본 기능

### 2.4.1. 설정 추가

**편집 모드**에서는 설정 목록 테이블 상단의 **[추가]** 버튼을 통해 설정을 추가할 수 있다.



- **Nodes** 화면에서는 읽기/편집 모드와 상관없이 항상 설정 추가가 가능하다.
- **Security** 화면의 Security Domain은 Lock을 잡지 않은 상태에서도 설정 추가가 가능하다.

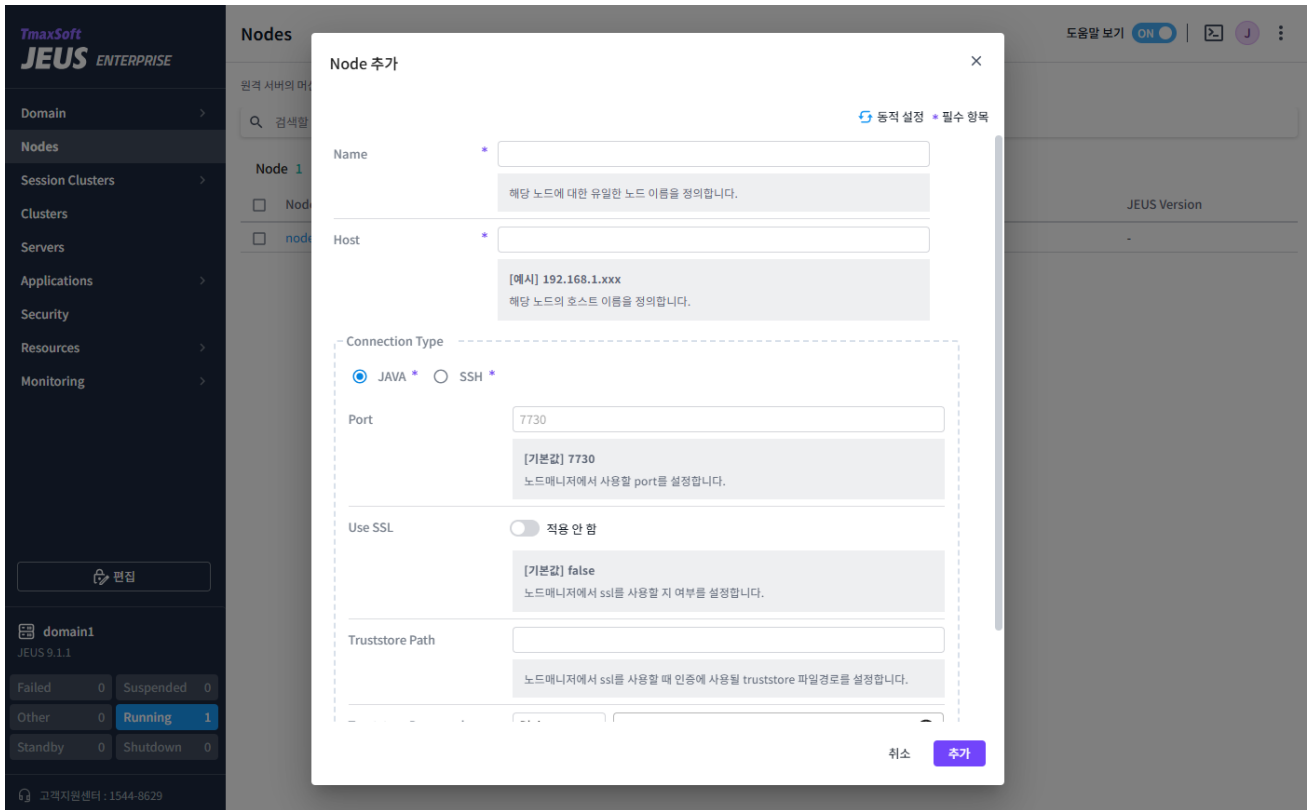
**[추가]** 버튼을 클릭하면 '추가' 대화상자가 열린다. 필요한 설정을 입력한 후 하단의 **[추가]** 버튼을 누르면 설정이 추가된다.

설정 항목은 기본 설정 항목과 자주 사용하지 않는 항목을 모은 **고급 선택사항**으로 구성된다. **고급 선택사항** 텍스트를 클릭하여 항목을 접거나 펼칠 수 있다.



설정 항목 중 \* 아이콘이 표시된 항목은 필수 설정 항목이고, 🔄 아이콘이 표시된 항목은 동적 반영이 가능한 항목이다.

※ **동적 반영 항목**: 설정 수정 후 서버를 다시 시작하지 않아도 반영되는 항목



설정 추가 예시 - 노드 추가

## 2.4.2. 설정 조회

'읽기 모드'에서는 설정 정보를 확인만 할 수 있으며, 제어할 수 없는 기능의 버튼은 모두 비활성화된다.



설정 조회 예시 - 도메인

## 2.4.3. 설정 편집

**편집 모드**에서는 설정을 편집할 수 있다. 단, 편집 모드에 따라 동작 방식이 다르다.



제어 가능한 기능은 리소스 및 모드에 따라 다르며, 이는 JEUS Legacy의 동작 방식에 따른다. 해당 내용은 본 안내서에서 설명하지 않는다.

### • Auto Lock 상태

항목을 수정한 후 **[저장]** 버튼을 클릭하면 변경 내용이 서버에 적용되며, **[취소]** 버튼을 클릭하면 다시 'Auto Lock' 상태로 전환된다.

### • Lock & Edit 상태

항목을 수정한 후 **[저장]** 버튼을 클릭하고, 메뉴 영역 하단의 **[서버에 적용]** 버튼을 클릭해야 변경 내용이 서버에 적용된다.

**[되돌리기]** 버튼을 클릭하면 해당 페이지의 수정 사항이 취소되고, 메뉴 영역 하단의 **[모든 변경 사항 되돌리기]** 버튼을 클릭하면 모든 페이지의 수정 사항이 취소되며 다시 '읽기 모드'로 전환된다.

Basic

Domain > Basic

도움말 보기 ON | J

JEUS의 최대 관리 단위인 도메인 레벨의 설정을 나타냅니다.

ID

918444032

도메인을 구성할 때 도메인의 정체성을 나타내는 유일한 ID를 지정합니다.  
같은 서브넷에 TEST 도메인과 운영 도메인을 똑같이 구성한 경우에 도메인 이름은 동일하게 하더라도 ID는 다르게 지정합니다.

Jeus Master Server

adminServer

서버들 중 Managed Server들을 관리 및 모니터링하는 JEUS Master Server의 이름을 설정합니다.

Jeus Backup Master

Server Name

서버들 중 Managed Server들을 관리 및 모니터링하는 JEUS Master Server의 이름을 설정합니다.

Domain Log Home

탐색

도메인의 log home을 지정합니다. 각 서버의 log home이 없으면 이 log home을 공통으로 적용하게 됩니다.

Domain Log File Owner

도메인의 log file owner를 지정합니다.  
각 Logger의 FileHandler에 log file의 chown 설정이 없으면 이 log file chown 설정을 공통으로 적용하게 됩니다.  
이 설정은 각 Logger의 FileHandler 설정으로도 추가할 수 있는데 설정 적용의 우선순위는 다음과 같습니다.  
FileHandler의 chown 설정 > domain-log-chown 설정

Domain Log File

도메인 내의 모든 서버에서 생성하는 log file에 대한 permission을 지정합니다.  
각 Logger의 FileHandler에 log file의 permission이 없으면 이 log file permission을 공통으로 적용하게 됩니다.  
이 설정은 각 Logger의 FileHandler 설정으로도 추가할 수 있는데 설정 적용의 우선순위는 다음과 같습니다.  
FileHandler의 permission 설정 > domain-log-permission 설정

고급 선택사항

저장

되돌리기

설정 편집 예시 - 도메인

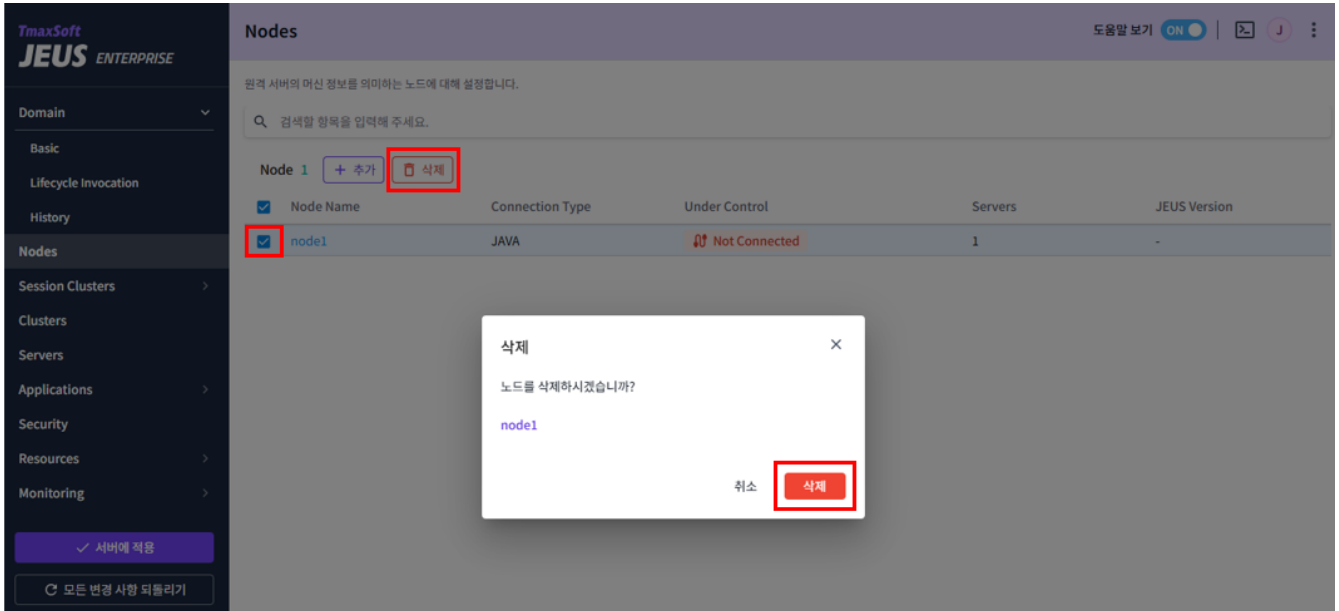
## 2.4.4. 설정 삭제

**편집 모드**에서는 설정 목록 테이블 상단의 **[삭제]** 버튼을 통해 설정을 삭제할 수 있다.



- **Nodes** 화면에서는 읽기/편집 모드와 상관없이 항상 설정 삭제가 가능하다.
- **Security** 화면의 Security Domain은 Lock을 잡지 않은 상태에서도 설정 삭제가 가능하다.

테이블에서 삭제할 설정을 선택한 후 **[삭제]** 버튼을 클릭하면 '삭제' 대화상자가 열린다. 이때 **[삭제]** 버튼을 클릭하면 설정이 삭제된다.



설정 삭제 예시 - 노드 삭제

## 2.4.5. 설정 변경 이력 조회

**[Domain] > [History]** 메뉴에서는 설정 변경 이력을 조회할 수 있다. 단, Lock & Edit 상태에서 변경한 내용만 화면에 표시된다.

설정 변경 이력 조회 시 주요 기능은 다음과 같다.

History

도움말 보기 ON | J

편집 모드를 통해 수정한 히스토리를 조회하고, 특정 시점으로 롤백할 수 있습니다.

③ 호 도메인 파일 업로드 Updated

① Updated File Name Operation Description Updated By

2026-05-19 11:08:34 domain\_260519\_110834.xml Configuration Change jeus backup master server ... jeus ④ 복원

변경 사항 ② 파일 전체 보기

9	9	</security-manager>
10	10	<master-server-name>adminServer</master-server-name>
11	11	<enable-cwdp>false</enable-cwdp>
12	12	<backup-master-server-name>server1</backup-master-server-name>
12	13	<domain-backup>
13	14	<backup-on-boot>false</backup-on-boot>
14	15	</domain-backup>

1개 중 1-1 페이지당 행: 15

domain1  
JEUS 9.1.1

Failed 0 Suspended 0  
Other 0 Running 1  
Standby 0 Shutdown 0

고객지원센터 : 1544-8629

## History 화면

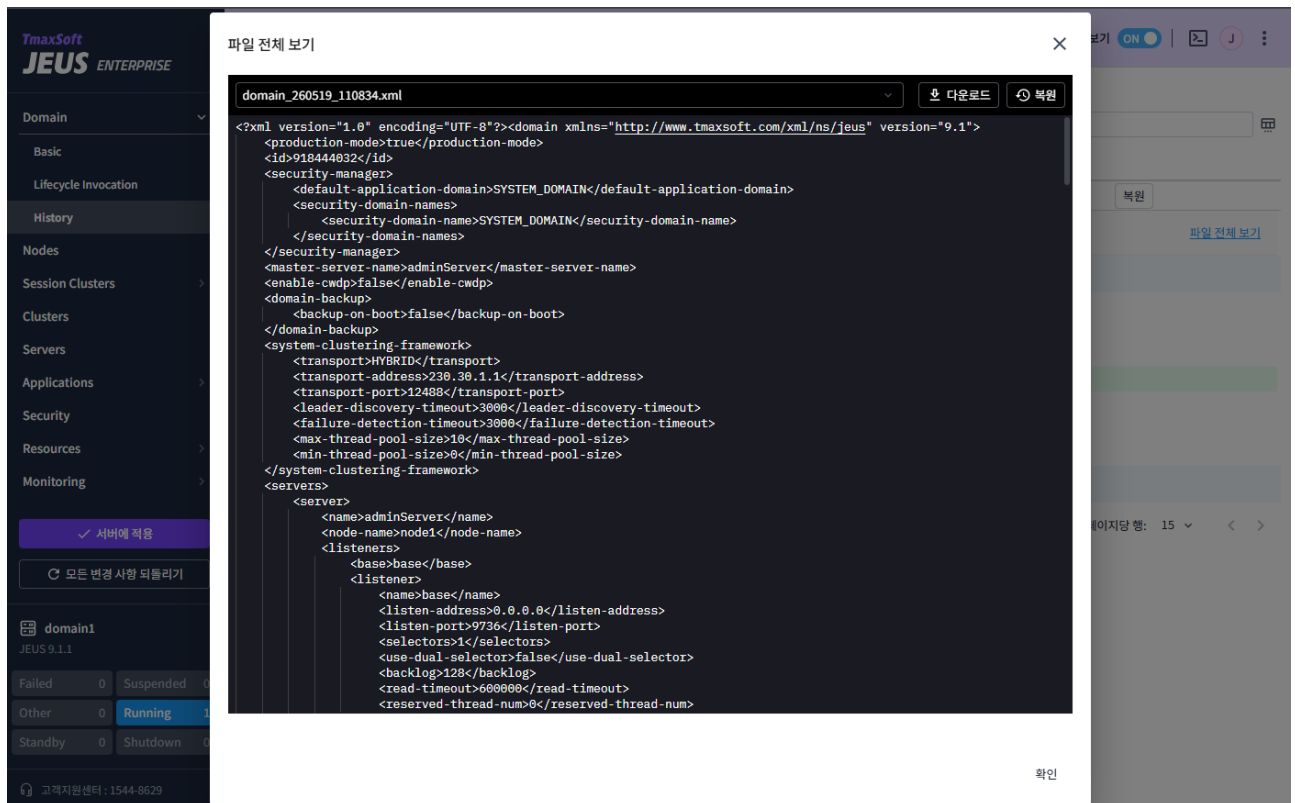
### • ① 변경 내용 확인 기능

Updated 항목에서 날짜 정보 왼쪽의 [>] 아이콘을 클릭하면 변경 내용을 확인할 수 있다.

설정 변경 후 서버 적용 시 Description을 추가한 경우 해당 설명이 Description 항목에 표시된다.

### • ② 파일 전체 보기

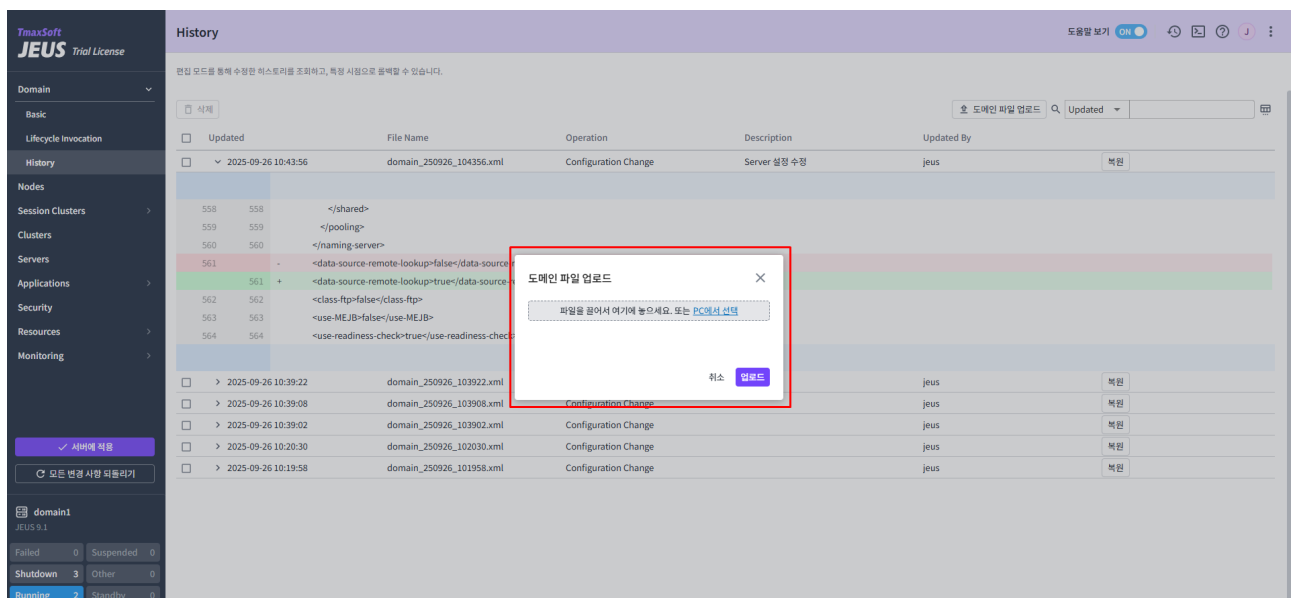
[파일 전체 보기] 텍스트를 클릭하면 '파일 전체 보기' 대화상자가 열린다.



대화상자 오른쪽 상단의 **[다운로드]** 버튼을 클릭하면 해당 XML 파일이 다운로드되고, **[복원]** 버튼을 클릭하면 해당 설정 적용 전으로 복원된다.

### • ③ 도메인 파일 업로드 기능

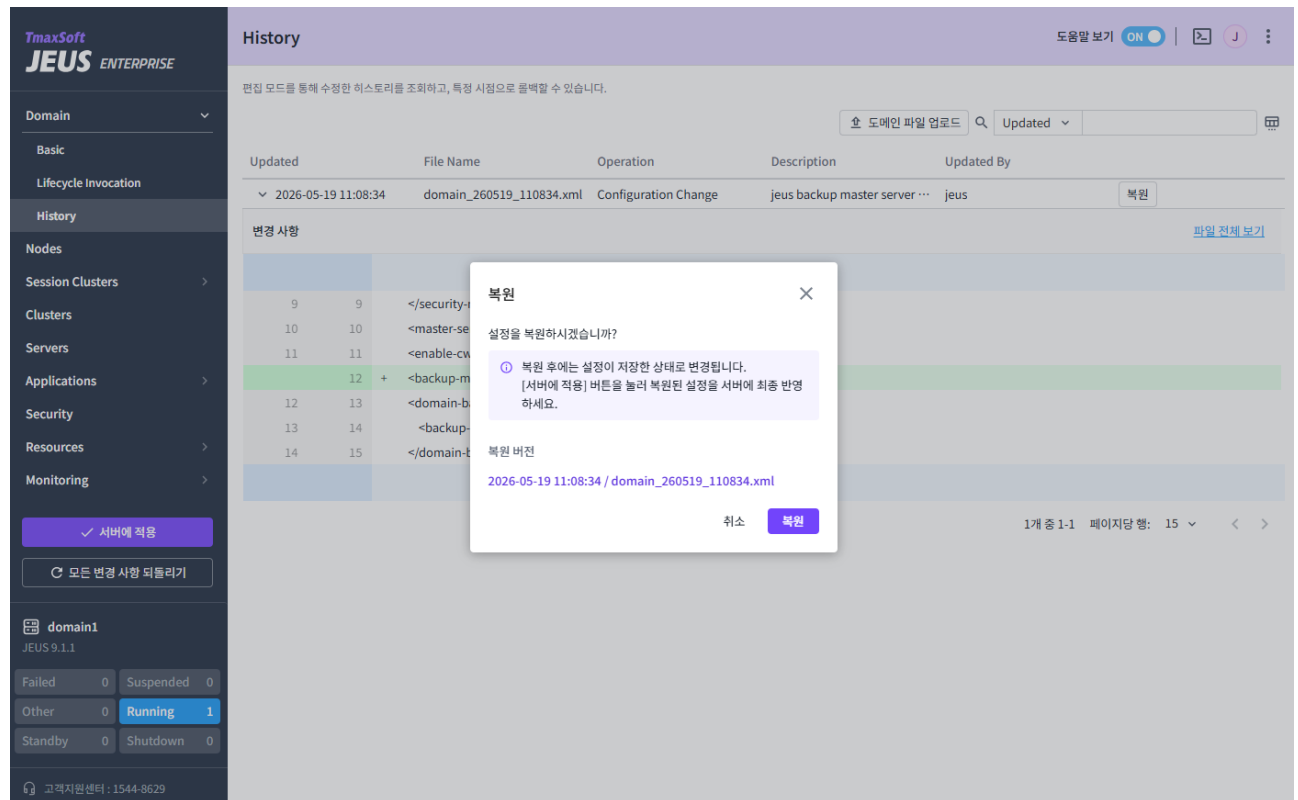
직접 도메인 파일(XML)을 업로드하여 설정을 적용할 수 있다. 단, '편집 모드'에서만 버튼이 활성화된다.



버전이 다르거나 지원하지 않는 태그가 포함되는 등 형식이 맞지 않은 XML 파일을 업로드하면 오류가 발생한다.

### • ④ 복원 기능

[복원] 버튼을 클릭하면 '복원' 대화상자가 열린다.



대화상자 오른쪽 하단의 [복원] 버튼을 클릭하면 해당 설정 적용 전으로 복원된다.